



**REGULAMIN
EXTREME SLALOM
POLSKA**

Po nowelizacji w 2022 roku

SPIS TREŚCI

I REGULAMIN EXTREME SLALOMU POLSKA

1. Postanowienia ogólne	2
2. Przepisy techniczne	2
3. Bramki	2
4. Przepisy bezpieczeństwa	2
5. Sędziowie i funkcjonariusze	3
6. Sędzia główny	3
6.3. Kierownik techniczny	4
6.4. Sędzia bramkowy	4
6.5. Starter	4
6.7. Kontroler startu i sprzętu	4
6.8. Sędzia mety	4
6.9. Sędzia mierzący czas	4
6.10. Kierownik biura obliczeń	4
6.11. Projektant trasy	4
6.12. Sędzia wideo	4
6.13. Funkcjonariusze	5
7. Zawodnicy	5
8. Kierownicy drużyn	5
9. Organizacja zawodów	5
9.2. Zapowiedź zawodów	6
9.3. Zgłoszenia	6
10. Program zawodów	6
11. Odprawa kierowników drużyn	7
12. Zatwierdzenie trasy	7
13. Trening oficjalny	7
14. Rozgrywanie zawodów	7
15. Start	8
16. Przejazd przez bramki	8
17. Wypadki i kolizje na trasie	9
18. Pomiar czasu, meta	9
19. Dyskwalifikacja	9
20. Protesty	9
21. Odwołania	10
22. Nagrody	10
23. Postanowienia dyscyplinarne	10
24. Kontrola dopingu	10
25. Sprawozdawczość	11

1. REGULAMIN EXTREME SLALOM

1. Postanowienia ogólne

1.1. Celem zawodów EXTREME SLALOM jest jak najszybsze pokonanie trasy wyznaczonej przez bramki, ustawione na rwącej wodzie.

1.2. Torem slalomowym, zwanym dalej torem nazywamy odcinek wody, urządony i przygotowany do rozgrywania zawodów w EXTREME SLALOM wraz z zapleczem technicznym i administracyjno - socjalnym.

1.3. Trasą zawodów jest odcinek wody z bramkami na którym rozgrywa się wyścig, poczynając od linii startu do linii mety.

1.4. Niniejszy regulamin obowiązuje organizatorów, sędziów, kierowników drużyn oraz zawodników biorących udział w zawodach rozgrywanych w kraju, za wyjątkiem zawodów uznawanych za międzynarodowe i rozgrywanych według przepisów Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF).

1.5. Nadzór nad zawodami organizowanymi w Polsce sprawuje Polski Związek Kajakowy – PZKaj., w odniesieniu do zawodów międzynarodowych i krajowych zawodów centralnych

1.7. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzyganie o sprawach w nim nie przewidzianych należy do:

-w czasie zawodów do Sędziego Głównego lub jury, jeśli zostało powołane

-po zawodach do właściwego organu PZKaj.

Najwyższą instancją w tych sprawach jest Zarząd PZKaj.

1.9. Regulamin wchodzi w życie z dniem 23 marca 2022 r.

2. Przepisy techniczne

2.1. EXTREME SLALOM rozgrywa się w następujących kategoriach:

- Mężczyźni K1M - junior, U23, senior, młodzik

- Kobiety K1W - junior, U23, senior, młodzik

2.2. Dozwolone są tylko kajaki, które spełniają następujące warunki:

1. Minimalna długość 2,05 m

2. Maksymalna długość 2,75 m

3. Minimalna waga łodzi 18 kg

2.2.1 Dziób wszystkich łodzi musi mieć minimum promień 5 cm w poziomie

2.2.2 Łódź nie może mieć niebezpiecznych ostrych krawędzi.

2.2.3 Młodzicy startują na kajakach do kajak polo lub slalomowych z zabezpieczonym pianką dziobem łodzi. Na zawodach stosuje się jeden rodzaj łodzi (kajak polo lub kajak slalomowy).

Jeśli organizator zapewnia odpowiednie 4 identyczne kajaki plastikowe dla kategorii MŁODZIK, to kolejne fazy eliminacyjne (ćwierćfinał, półfinał, finał) mogą być rozegrane z ich udziałem.

2.3. Trasa musi składać się z 4 do 6 bramek dowolnych i przynajmniej dwóch (2) bramek podjazdowych, ustawionych w miarę możliwości parami, symetrycznie, co pozwala zawodnikowi wybrać trasę z prawej lub z lewej strony. Czas, w którym zawodnicy ukończą wyścig powinien wynosić 45 - 60 sekund.

2.4. Trasa musi zawierać oznakowany odcinek przeznaczony do wykonania „eskimoski” (zawodnik wykonuje pełny obrót 360°). Strefa ta nie może mieć więcej niż 25 m długości lub barierę rolkowa i musi być umieszczona pomiędzy dwoma sekwencjami bramek.

3. Bramki

3.1. Bramki składają się z jednego (1) lub dwóch (2) zawieszonych słupów pomalowanych na zielono dla dowolnych bramek i czerwonego dla bramek podjazdowych.

3.2. Bramki muszą spełniać wymagania ICF Extreme Canoe Slalom. Logo zawodów lub sponsorów mogą być umieszczone na zawieszonych słupach. W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się do wyznaczenia trasy, użycie standardowych palików bramek slalomowych.

3.3. Linia bramkowa to linia pomiędzy wewnętrzną częścią słupa bramkowego a krawędzią toru lub brzegiem rzeki.

3.4. Numery ocenianych bramek muszą być wyraźnie widoczne, na każdym stanowisku sędziowskim.

4. Przepisy bezpieczeństwa.

4.1. Wszystkie łodzie startujące w zawodach przez cały czas ich trwania muszą być niezatopialne i wyposażone w uchwyt umocowany na dziobie i rufie łodzi umożliwiający łatwe wsunięcie całej dłoni.

4.2. Każdy zawodnik w czasie przejazdu, musi mieć na sobie zapięty kask oraz kamizelkę asekuracyjną. Kamizelka asekuracyjna noszona na górnej części ciała musi być wykonana z materiału pływającego gwarantowanej jakości, nie wchłaniającego wody, rozmieszczonego równomiernie z przodu i z tyłu. Kamizelka asekuracyjna musi mieć wyporność umożliwiającą utrzymanie na powierzchni wody odważnika o masie 6,12 kg (legalizowany ciężarek) i powinna być zaprojektowana tak, aby utrzymała przytomną osobę na wodzie twarzą do góry. Kamizelka musi odpowiadać normie ISO.

4.3. Kask musi zapewniać dostateczną ochronę głowy zawodnika w przypadku uderzeń o skały (przestrzeń między głową a kaskiem musi absorbować wstrząs) i posiadać solidny pasek podbródkowy. Kask musi odpowiadać normie ISO.

4.4. Zaleca się organizatorom i sędziom sprawdzanie osobistego sprzętu asekuracyjnego, kamizelek oraz łodzi zarówno na starcie jak i na mecie.

4.5. W przypadkach wątpliwych należy sprawdzić niezatopialność łodzi. Łódź napełniona wodą musi unosić się na powierzchni wody.

4.6. Zawodnicy muszą mieć możliwość natychmiastowego opuszczenia łodzi.

4.7. Sprzęt zawodników, w tym łódź, będzie sprawdzany przez kontrolera przed startem. Jeśli sprzęt zawodnika nie spełnia wymagań, zostanie on zdyskwalifikowany. Starter, kontroler przedstartowy, sędzia główny, a także każdy z sędziów w ramach swych obowiązków jest zobowiązany nie dopuścić zawodnika do startu w przypadku nie stosowania się do przepisów bezpieczeństwa.

4.8. Przez cały czas trwania zawodów na torze musi być obecny ratownik medyczny lub lekarz, zdolny w razie wypadku udzielić pomocy poszkodowanemu.

4.9. Przez cały czas trwania zawodów na torze musi być zespół ratowników, zdolny w razie wywrotki lub innego niebezpieczeństwa udzielić skutecznej pomocy zawodnikom i w miarę możliwości ich sprzętowi.

4.10. Zawodnicy zawsze startują na własną odpowiedzialność. Polski Związek Kajakowy i organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki lub uszkodzenia sprzętu, które mogą wydarzyć się podczas zawodów.

5. Sędziowie i funkcjonariusze

5.1. Zawody EXTREME SLALOM nadzorowane są przez następujących sędziów:

- Sędzia główny
- Kierownik techniczny
- Sędziowie bramkowi
- Starter
- Kontroler startu i sprzętu (pomocnik startera)
- Sędzia mety
- Sędziowie mierzący czas
- Kierownik biura obliczeń
- Projektant trasy
- Sędzia wideo (jeżeli organizator zapewnia oficjalne video)

5.2. Na zawody o Mistrzostwo Polski na wniosek Kolegium Sędziów PZKaj, Zarząd PZKaj.. powołuje 3 -osobowe jury, jako organ odwoławczy od decyzji sędziego głównego. Decyzje jury są ostateczne. W skład jury powinno wchodzić co najmniej 2-ch sędziów klasy związkowej.

5.3. Kategorie sędziów, wymagane kwalifikacje oraz tryb i warunki uzyskiwania klas sędziowskich regulują odrębne przepisy.

5.4. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i najsprawniej w poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję oraz zgodnie z etyką obowiązującą sędziego.

5.5. Komisji sędziowskiej przewodzi sędzia główny powoływany:

- dla zawodów centralnych - przez Zarząd PZKaj. na wniosek Kolegium Sędziów PZKaj
- dla zawodów terenowych - przez Zarząd właściwego OZKaj. na wniosek terenowego Kolegium Sędziów.

5.6. Kolegium Sędziów typując sędziego głównego, wyznacza komisję sędziowską, której skład jest zależny od rodzaju zawodów. Liczba członków komisji sędziowskiej nie może być jednak mniejsza niż 10 osób. a mianowicie:

- a) sędzia główny
- b) kierownik techniczny
- c) starter
- d) kontroler startu i sprzętu
- d) sędzia mety
- e) kierownik biura obliczeń
- f) 4 sędziów bramkowych.

5.7. Łączenie dwóch funkcji sędziowskich jest dopuszczalne pod warunkiem, że można je pełnić na tym samym miejscu

5.8. Do pomocy komisji sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną w wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.

5.9. Sędziowie nie mogą pełnić dodatkowo funkcji trenera lub kierownika drużyny startującej w danych zawodach.

6. Sędzia główny

6.1. Sędzia Główny przewodniczy komisji sędziowskiej i jest odpowiedzialny za prawidłowe, sprawne i zgodne z regulaminem, przeprowadzenie zawodów.

6.2. Sędzia Główny koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów i funkcjonariuszy, a w szczególności:

- decyduje o interpretacji przepisów oraz podejmuje decyzje w sprawach wynikłych w trakcie zawodów, a nie objętych regulaminem,
- rozstrzyga wszelkie spory,
- decyduje o dyskwalifikacjach,
- na podstawie zapisu oficjalnego wideo może zmienić decyzję sędziego bramkowego dotyczącą oceny bramki, po konsultacji z sędzią bramkowym,
- może usunąć od pełnionej funkcji poszczególnych sędziów i funkcjonariuszy,
- zatwierdza wyniki,
- w przypadku nieprzewidzianych okoliczności (np. niesprzyjające warunki atmosferyczne, skala trudności itp.) może zmienić ustalony program zawodów, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji lub odwołać zawody,
- może przerwać lub odwołać zawody, jeżeli stan urządzeń technicznych, sprzętu lub nieskuteczne działanie służb ratowniczych w rażący sposób odbiega od ustalonych przepisów lub zasad bezpieczeństwa
- przyjmuje od organizatora zawodów dokumentację niezbędną dla prawidłowego przeprowadzenia zawodów, sprawdza jej zgodność z przepisami i w razie potrzeby ustala sposób jej uzupełnienia,

- sprawdza stan toru oraz urządzeń z punktu widzenia możliwości prawidłowego przeprowadzenia zawodów,
- przeprowadza odprawy z kierownikami drużyn i komisją sędziowską, na których omawia zasadnicze sprawy związane z przeprowadzeniem zawodów oraz dokonuje weryfikacji zgłoszeń do poszczególnych konkurencji,
- w razie potrzeby może zwołać odprawę kierowników drużyn lub komisji sędziowskiej.

6.3. Kierownik techniczny

6.3.1. Kierownik techniczny:

- a) kieruje przygotowaniem do zawodów i jest odpowiedzialny za prawidłowe funkcjonowanie wszystkich urządzeń technicznych podczas zawodów,
- b) czuwa nad terminowym i zgodnym z kolejnością przebiegiem poszczególnych konkurencji,
- c) kieruje pracą funkcjonariuszy zajmujących się sprawami:
 - urządzeń technicznych na torze i trasie,
 - bezpieczeństwa i pierwszej pomocy.

6.4. Sędzia bramkowy.

6.4.1. Sędzia bramkowy obserwuje i ocenia prawidłowość przejazdu bramek na przydzielonej bramce/ odcinku. Prowadzi dokładną i przejrzystą dokumentację dotyczącą przejazdu przez daną bramkę/bramki. Zasady prowadzenia dokumentacji ustala Sędzia Główny.

6.4.2. Zaleca się przydzielenie jednemu sędziemu bramkowemu jednej bramki. Sędzia może obserwować inne bramki na polecenie Sędziego Głównego w celu pomocy w ocenie przejazdu innemu sędziemu.

6.5. Starter

6.5.1. Starter jest odpowiedzialny za prawidłową kolejność startów zawodników i daje zgodę na start.

6.5.2. Może zabronić startu zawodnikowi jeżeli:

- a) nie przestrzega przepisów bezpieczeństwa,
- b) nie stawi się na starcie w przepisowym terminie,
- c) jest bez numeru startowego lub niewłaściwie ubrany,
- d) nie stosuje się do poleceń startera.

6.5.2. O wystąpieniu w/w nieprawidłowości starter musi niezwłocznie powiadomić Sędziego Głównego.

6.7. Kontroler startu i sprzętu

6.7.1. Kontroler startu i sprzętu stwierdza:

- a) czy łódź i ubiór zawodnika spełniają wymogi bezpieczeństwa (kask, kamizelka asekuracyjna) zgodnie z pkt.4.2, 4.3,
- b) zabrania startu zawodnikom i łodziom nie spełniającym wymogów bezpieczeństwa,
- c) przez cały czas asystuje starterowi, szczególnie doradzając zawodnikom, kiedy przejść do obszaru startowego i wsiąść do kajaka na platformie startowej

6.8. Sędzia mety

6.8.1. Sędzia mety:

- a) stwierdza przepłynięcie linii mety, określa, w jakiej kolejności zawodnicy przekroczyli linię mety, może być odpowiedzialny za pomiar czasu,
- b) w sytuacjach wątpliwych sporządza raport i niezwłocznie informuje o tym Sędziego Głównego.

6.9. Sędzia mierzący czas

6.9.1. Sędziowie mierzący czas są odpowiedzialni za dokładne zmierzenie czasu przejazdu (w koordynacji starter-meta) i podanie go do biura obliczeń.

6.10. Kierownik biura obliczeń

6.10.1. Kierownik biura obliczeń - sekretarz, jest odpowiedzialny za obliczanie wyników i podanie ich do publicznej wiadomości. Prowadzi dokumentację zawodów, sporządza zestawienie wyników poszczególnych konkurencji, wykazy zwycięzców oraz prowadzi punktację zawodów. Nadzoruje i kieruje pracą sędziów obliczających wyniki, czuwa nad upływem czasu przewidzianego do składania protestów. Ponadto kontroluje i kieruje pracą spikera oraz czuwa nad właściwą informacją dla uczestników zawodów, widzów i środków przekazu informacji.

6.11. Projektant trasy

6.11.1. Projektant trasy jest odpowiedzialny za:

- a) zaprojektowanie trasy i zapewnienie, by trasa zachowała przez cały czas trwania zawodów swój pierwotny kształt,
- b) właściwe zawieszenie bramek i innych urządzeń trasy.

6.11.2. Projektant trasy zawsze musi być gotowy wraz z zespołem do dokonania napraw lub poprawek urządzeń trasy.

6.12. Sędzia wideo

6.12.1. Sędzia wideo ma taką samą odpowiedzialność jak sędzia bramkowy za ocenę bramek. Jest dodatkowym źródłem informacji dla określenia prawidłowego przejazdu przez bramkę. Wideo sędzia ogląda przejazd wszystkich zawodników na każdej bramce lub układzie bramek.

Sędzia wideo notuje wszystkie rozbieżności w decyzji sędziego bramkowego, sporządza z tego raport, który przedstawia sędziemu głównemu. Na podstawie raportu, przy oczywistych rozbieżnościach wynikających z podglądu wideo, Sędzia Główny ma prawo zmienić decyzje sędziego bramkowego.

6.13. Funkcjonariusze

6.13.1. Liczbę funkcjonariuszy, ich stanowiska i zadania ustala organizator w zależności od potrzeb, na podstawie przepisów „instrukcja dla organizatora zawodów”.

6.13.2. Bezpośrednimi przełożonymi funkcjonariuszy są sędziowie kierujący pracą poszczególnych stanowisk obsługiwanych przez funkcjonariuszy (np. kierownik techniczny ma do dyspozycji zespół ratowników, zespół ustawiaczy trasy, urządzeń pomiaru czasu itp., kierownik biura obliczeń - spikerów, tłumaczy, telefonistów, obsługę tablic informacyjnych itp., starter – kontrolera sprzętu i łodzi, pomiar czasu itp., kierownik mety - pomiar czasu).

7. Zawodnicy

7.1. W zawodach krosu slalomowego mogą brać udział zawodnicy będący członkami klubów i innych organizacji, zgłoszeni do PZKaj. według obowiązujących przepisów, jeżeli przepisy specjalne nie stanowią inaczej.

7.2. Zawodnik zgłoszony do zawodów musi posiadać ważną legitymację zawodniczą lub licencję, aktualną kartę zdrowia, dokument potwierdzający umiejętność pływania (co najmniej powszechną kartę pływacką lub inny dokument potwierdzający tę umiejętność).

7.3. Zawodnikowi nie wolno startować pod pseudonimem lub obcym nazwiskiem.

7.4. Zawodnicy zdyskwalifikowani lub zawieszani nie mogą startować w zawodach.

7.5. Zawodnikowi nie wolno reprezentować w zawodach w jednym i tym samym czasie więcej niż jednej organizacji. Zmianę barw organizacyjnych regulują odrębne przepisy.

7.6. Każdy zawodnik zgłoszony do zawodów i biorący w nich udział ma prawo do:

- a) uczestniczenia w konkurencjach, do których został zgłoszony przez swoją organizację,
- b) korzystania ze wszystkich urządzeń, udogodnień i świadczeń przygotowanych przez organizatorów,
- c) uzyskiwania tytułów, dyplomów, wyróżnień i nagród.

7.7. Każdy zawodnik zgłoszony do zawodów i biorący w nich udział ma obowiązek:

- a) stosować się do przepisów niniejszego regulaminu, a także programu i zapowiedzi zawodów, jak również ściśle przestrzegać instrukcji i zarządzeń Sędziego Głównego i innych sędziów zgodnie z ich kompetencjami,
- b) współdziałać z organizatorem zawodów, komisją sędziowską, innymi zawodnikami w sprawnym przeprowadzeniu zawodów, przez regulaminowe i koleżeńskie podejście do wszystkich spraw zaistniałych w czasie zawodów,
- c) w razie wypadku i zagrożenia życia ludzkiego nieść pomoc bez względu na utratę możliwości zwycięstwa,
- d) stawać się punktualnie na wyznaczone miejsce startu, zbiórek, odpraw itp.,
- e) dbać o przydzielony sprzęt sportowy oraz chronić go przed uszkodzeniem lub zniszczeniem,
- f) nie dotykać sprzętu innych zawodników bez ich zgody.

7.8. Za przekroczenie przepisów zawodnik ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu, a w szczególnych przypadkach, może być pociągnięty do odpowiedzialności prawnej.

8. Kierownicy drużyn

8.1. Kierownik drużyny reprezentuje swą drużynę wobec organizatora i komisji sędziowskiej

8.2. Kierownik drużyny jest odpowiedzialny za terminowe i zgodne z niniejszym regulaminem dopełnienie formalności, związanych z udziałem w zawodach kierowanej przez niego drużyny oraz właściwe zachowanie się zawodników jego drużyny przez cały czas trwania zawodów.

8.3. Prawo do występowania w imieniu drużyny posiada jedynie kierownik drużyny zgłoszony w sposób zgodny z regulaminem tj. posiadający pisemne pełnomocnictwo swojej organizacji.

8.4. Kierownik drużyny może przekazać swe uprawnienia innej osobie poprzez pisemne oświadczenie złożone sędziemu głównemu zawodów.

9. Organizacja zawodów

9.1. Organizatorzy zawodów

9.1.1. Organizatorem zawodów może być:

- a). Polski Związek Kajakowy
- b). Okręgowy Związek Kajakowy
- c). Kluby sportowe i inne organizacje zrzeszone w PZKaj.
- d). Inne podmioty na zlecenie w/w.

9.1.2. Do zadań organizatora zawodów należy w szczególności:

- a). wydawanie zapowiedzi zawodów,
- b). przygotowywanie trasy wraz z zapleczem niezbędnym do sprawnego i prawidłowego przeprowadzenia zawodów,
- c). zapewnienie (w granicach możliwości) opieki i wygód – zawodnikom, drużynom i komisji sędziowskiej,
- d). zapewnienie na trasie możliwie najlepszych warunków bezpieczeństwa,
- e). zapewnienie opieki ratownika medycznego lub lekarza przez cały czas trwania zawodów,
- f). zapewnienie warunków do prowadzenia dokumentacji, sprawozdawczości i dobrej informacji,

g). zapewnienie, w miarę możliwości, oficjalnego wideo przynajmniej na zawodach rangi mistrzowskiej.

9.1.2. Organizator może powołać komisję odpowiedzialną za przygotowanie zawodów, sprawne ich przeprowadzenie z wyłączeniem spraw będących w kompetencji komisji sędziowskiej.

9.1.3. Organizatorowi przysługuje prawo odwołania zawodów lub przesunięcia ich terminu w razie powstania przeszkód od niego niezależnych. W takim przypadku jest on zobowiązany powiadomić zainteresowane organizacje i właściwy organ PZKaj.

9.1.3. Koszt organizacji zawodów ponosi organizator. Pozostałe koszty ponoszą zainteresowane organizacje chyba, że regulamin danych zawodów stanowi inaczej. Wszystkie koszty nie wynikające z winy organizatora, obciążają zainteresowane organizacje.

9.1.4. W przypadku stwierdzenia winy organizatora, w czasie zawodów, ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną. To samo dotyczy kierowników drużyn i zawodników w przypadku stwierdzenia ich winy.

9.1.5. Dla zapewnienia właściwego, uroczystego przebiegu ważniejszych zawodów (np. mistrzostwa, ogólnokrajowe, międzynarodowe, Mistrzostwa Polski itp.) organizator może ustalić kary pieniężne za niestawienie się drużyny na otwarcie lub zamknięcie zawodów – jeżeli przeprowadzenie tych ceremonii zostało zapowiedziane, a termin i miejsce określone i podane kierownikom drużyn na odprawie przed zawodami. Wysokość tej kary określa się w zapowiedzi zawodów.

9.2. Zapowiedź zawodów

5.2.1. O zamierzonej organizacji zawodów, organizator zawiadamia zainteresowane organizacje zapowiedzią zawodów, która w szczególności powinna zawierać:

- a). nazwę organizatora,
- b). nazwę i rodzaj zawodów,
- c). miejsce i termin zawodów,
- d). konkurencje i ilość osad,
- e). opis i mapkę trasy,
- f). rozkład biegów i ich kolejność,
- g). warunki uczestnictwa,
- h). opłaty i kary,
- i). miejsce i termin składania zgłoszeń,
- j). zasady punktacji,
- k). nagrody i zasady ich przyznawania,
- l). informacje ogólne.

5.2.2. Zapowiedź zawodów powinna być przesłana zainteresowanym nie później niż na 14 dni dla zawodów terenowych i 30 dni dla zawodów centralnych, przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli przepisy szczegółowe nie stanowią inaczej.

9.3. Zgłoszenia

9.3.1. Zgłoszenia do zawodów muszą być przekazane organizatorowi w formie: pisemnej, faks, e-mail lub przez platformę elektroniczną PZKaj, w terminie ustalonym w zapowiedzi.

Zgłoszenia w/w są dopuszczalne, jeżeli zostaną nadesłane przed północą ostatniego dnia przyjmowania zgłoszeń, a następnie potwierdzone zgłoszeniem według ustalonego wzoru. Zgłoszenia po tym terminie nie mogą być przyjęte.

9.3.2. Zgłoszenia składa się oddzielnie dla każdej osady i każdej konkurencji. Do zgłoszenia organizacja zgłaszająca musi dołączyć listę zbiorczą drużyny (alfabetycznie), zawierającą dane osobowe zawodników, kierownika drużyny i innych osób wchodzących w jej skład - z podaniem ich funkcji.

Lista zbiorcza musi również zawierać treść następującego oświadczenia: „Świadomy odpowiedzialności za składanie fałszywych oświadczeń w imieniu zgłaszającego klubu oświadczam, że wszyscy wymienieni na liście zawodnicy posiadają:

- ważną licencję na wyczynowe uprawianie kajakarstwa i są ubezpieczeni,
- ważne badania lekarskie stwierdzające zdolność do udziału w zawodach,
- umiejętność pływania potwierdzoną powszechną kartą pływacką lub oświadczeniem osoby upoważnionej. Powyższą dokumentację dostarcza się organizatorowi najpóźniej na pierwszej odprawie kierowników ekip.

10. Program zawodów

10.1. Najpóźniej przed rozpoczęciem pierwszej odprawy z kierownikami drużyn, każda uczestnicząca w zawodach organizacja sportowa powinna otrzymać ostateczny program zawodów, zawierający następujące dane:

- a). minutowy rozkład konkurencji oraz listę startową,
- b). Nazwiska: Sędziego Głównego, kierownika technicznego, szefa ratowników, ratownika medycznego lub lekarza oraz szefa komitetu organizacyjnego zawodów,
- c). informacje dotyczące komunikacji, położenia punktu sanitarnego, mierzenia i ważenia łodzi, sprawdzania wyporności kamizelek asekuracyjnych, miejsca i godzin urzędowania sekretariatu zawodów, itp.,
- d). czas otwarcia trasy i czas startu,
- e). mapkę trasy,
- f). sygnał używany przez startera,
- g). sposób transportu łodzi z mety na start, o ile jest to potrzebne,
- h). uzgodnienia dotyczące treningu,
- i). wykaz nagród i ich przeznaczenie,

j). miejsce kontroli dopingowej (jeśli jest ona wymagana).

10.2. Przy ustalaniu programu zawodów należy brać pod uwagę następujące zasady:

- b). przejazdy w danej konkurencji indywidualnej muszą być zakończone w ciągu jednego dnia,
- c). kolejność przejazdów podana w zapowiedzi zawodów oraz przerwy między przejazdami podane w programie są obowiązujące dla organizatora,
- d). zmiany w programie mogą być wprowadzone wyłącznie za zgodą kierowników drużyn.

10.3. Numery startowe zostaną rozdane zgodnie z rankingiem z jazdy na czas. Najszybszy zawodnik otrzyma numer startowy 1, drugi numer startowy 2 itd. Aż do numeru 32

10.4. Numery startowe muszą być dostarczone przez organizatora zawodów.

11. Odprawa kierowników drużyn

11.1. Odprawa kierowników drużyn, każdej uczestniczącej w zawodach organizacji sportowej, powinna być przeprowadzona co najmniej jedną godzinę przed rozpoczęciem treningu oficjalnego. Na odprawie tej powinny zostać omówione następujące problemy:

- a). dodatkowe instrukcje dla zawodników,
- b). informacja o zatwierdzeniu trasy.

12. Zatwierdzanie trasy

12.1. Trasa jest zatwierdzona bez demonstracji przez Sędziego Głównego i konstruktora trasy z uwzględnieniem: zasady ustawiania bramek podjazdowych (do wyboru prawej, lewej strony) oraz bezpieczeństwa zawodnika.

13. Trening oficjalny

13.1. Organizator może przeprowadzić trening oficjalny, w czasie którego każdy zawodnik jest uprawniony do jednego przejazdu zatwierdzonej trasy. Przeprowadzenie treningu oficjalnego nie jest obowiązkowe.

13.2. W czasie treningu oficjalnego muszą być zapewnione następujące warunki:

- a). musi być obecny sędzia główny lub kierownik techniczny, który nadzoruje przebieg przejazdów,
- b). na wyznaczonych odcinkach trasy muszą znajdować się sędziowie,
- c). zawodnicy muszą posiadać numery startowe i startować według ich kolejności,
- d). muszą być zachowane przepisy bezpieczeństwa,
- e). na trasie musi być zespół ratowniczy i ratownik medyczny lub lekarz,
- f). każda bramka może być pokonana tylko jeden raz. Drugi przejazd przez bramkę jest dozwolony tylko wtedy, gdy taki manewr techniczny jest uznany przez projektanta trasy,
- g). w przypadku złamania wiosła, zawodnik może przyjąć pomoc z zewnątrz i kontynuować przejazd,
- h). w przypadku wywrotki przejazd może być kontynuowany od miejsca wywrotki.

14. Rozgrywanie zawodów

14.1. **Kwalifikacje (TIME TRIAL)**– bieg indywidualny w którym startują wszystkie zgłoszone zawodniczki i zawodnicy w formule OPEN. Klasyfikacja zostanie ustalona na podstawie uzyskanych czasów przejazdu, oddzielnie dla grupy seniorów (łącznie z U-23) i juniorów w konkurencjach K-1 kobiet i K-1 mężczyzn. Kwalifikacje mogą odbywać się na innej (na przykład dłuższej) trasie niż wyścigi eliminacyjne. Przejazd na czas może odbywać się bez bramek. Jeżeli bramki są używane, muszą być poprawnie ustawione. Jeśli podczas jazdy na czas zawodnik nieprawidłowo pokona bramkę, zostanie zdyskwalifikowany z rywalizacji (FLT). W przypadku dyskwalifikacji przydziela mu się numer startowy po najgorszym uzyskanym czasie. Jeżeli jest więcej niż 32 zawodników/ zawodniczek nie awansuje do kolejnego etapu zawodów. Podczas tego biegu może być również wymagane zrobienie eskimoski 360 w wytyczonej strefie. 14.2. **Ćwierćfinał** - prawo startu w ćwierćfinale uzyskuje max. 16 zawodniczek i 16 zawodników wyłonionych na podstawie biegu kwalifikacyjnego. W max. 4 biegach ćwierćfinałowych zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio w wyścigu max. 4 łodzi w serii. Do dalszej fazy zawodów awans uzyskuje po 2 zawodników z każdej serii. Ćwierćfinały zostaną rozegrane oddzielnie dla grupy seniorów (w tym U-23) i juniorów, w konkurencjach K-1 kobiet i K-1 mężczyzn.

14.3. **Półfinał** – prawo startu w półfinale uzyskuje max. 8 zawodniczek i zawodników wyłonionych na podstawie biegów ćwierćfinałowych. W max. 2 biegach półfinałowych zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio w wyścigu max. 4 łodzi w każdym biegu. Do dalszej fazy zawodów (finał) awans uzyskuje po 2 zawodników z każdego półfinału. Półfinały zostaną rozegrane oddzielnie dla grupy seniorów (w tym U-23) i juniorów, w konkurencjach K-1 kobiet i K-1 mężczyzn.

14.4. **Finał** – prawo startu w finale uzyskują 4 zawodniczki i 4 zawodników wyłonionych na podstawie biegów półfinałowych. W biegu finałowym zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio. Finały zostaną rozegrane oddzielnie dla grupy seniorów (w tym U-23) i juniorów, w konkurencjach K-1 kobiet i K-1 mężczyzn.

14.5. Liczba zawodników oraz liczba biegów na poszczególnych etapach zawodów dla grupy seniorów, juniorów i młodzików zostanie ustalona na podstawie ogólnej liczby zgłoszeń w konkurencjach K-1 kobiet i K-1 mężczyzn. Jeżeli jest 24 zawodników i więcej stosuje się tabelę dla 32 zawodników, 17 do 23 zawodników tabela dla 16, dla zawodników 9 do 15 tabela dla 8. Dla 7 i mniej zawodniczek/zawodników rozgrywany jest tylko bieg finałowy.

W przypadku niewystarczającej ilości zawodników w kategoriach wiekowych, rozegrane zostaną kolejne fazy (półfinał, finał) lub start kontynuowany będzie w formule OPEN, a po

rankingu końcowym ogłoszone będą wyniki w kategoriach wiekowych wg. zasady, „kto dalej doszedł” bazując na zasadzie lepszego czasu w TIME TRIAL. O zasadach rozgrywania faz eliminacyjnych kierownicy będą poinformowani na odprawie kierowników ekip po rozpatrzeniu i zamknięciu list startowych. Szczegóły dotyczące rozstawienia zawodników w poszczególnych biegach zostaną przedstawione na odprawie przed Mistrzostwami Polski w EXTREME SLALOM.

14.6. Na każdym etapie zawodów zawodnicy wybierają pozycję startową według wyników uzyskanych w kwalifikacjach – od najlepszego do najgorszego.

14.7. Jeżeli zawody na pewnym etapie zostaną odwołane, Sędzia Główny może w tych wyjątkowych okolicznościach ustalić ostateczne wyniki zawodów na podstawie ostatniej zakończonej fazy zawodów (np. kwalifikacji lub półfinałów). W tym przypadku czasy uzyskane na ostatnim etapie zawodów przez zawodników dają wynik końcowy. Zawodnicy z poprzedniego etapu są uszeregowani zgodnie z uzyskanym na tym etapie wynikiem, a pozostali zgodnie z wynikiem uzyskanym w kwalifikacjach.

14.8. Zawodnicy wyeliminowani na dowolnym etapie zawodów zajmują miejsca na podstawie porównania czasów zawodników na tym samym etapie. Wszyscy zawodnicy z 3. miejsca zostaną umieszczeni wyżej niż wszyscy zawodnicy z 4. miejsca. O wynikach zawodników z tych samych miejsc w jednej fazie decyduje czas z kwalifikacji (TIME TRIAL).

14.8. W finale zawodnicy są klasyfikowani według pozycji końcowych. Gdy nie kończą przejazdu, są klasyfikowani w następującej kolejności: FTL, RAL, DQB, DNF, DNS. W przypadku, gdy dwóch zawodników ma ten sam błąd, o kolejności miejsc decyduje czas z kwalifikacji. Szczegóły rozgrywania zawodów określa tabela 1 – załącznik do regulaminu.

15. Start

15.1. Tam, gdzie jest to możliwe, musi istnieć odpowiednia platforma startowa, która umożliwi start w celu rozpoczęcia wyścigu.

15.2. Rampa musi zostać zatwierdzona przez sędziego technicznego i Sędziego Głównego.

15.3. Rampa powinna być wyposażona w automatyczny mechanizm uruchamiania, który umożliwia jednoczesny start. W takim przypadku zawodnicy powinni zacząć od trzymania obu rąk na wiosle.

15.4. W przypadku, gdy nie ma mechanizmu startu, zawodnik musi rozpocząć start z jedną ręką na rampie i jedną ręką na wiosle w pozycji pionowej. Może użyć swojego wiosła, aby się odepchnąć.

15.5. W przypadku gdy nie ma rampy startowej, start może odbyć się z nurtu rzeki zapewniając w miarę możliwości równe szanse wszystkim uczestnikom zawodów.

15.6. Format prób czasowych jest elastyczny i można go dostosować w porozumieniu z kierownikiem technicznym i Sędzią Głównym.

15.7. Cztery łodzie w wyścigu startują w tym samym czasie.

15.8. Komenda startowa brzmi: "NA MIEJSCA- START". Zamiast komendy „START” może być użyty sygnał startowy. Między kolejnościami „NA MIEJSCA – START” lub sygnałem startowym zawodnicy muszą pozostać w bezruchu.

15.9. Jeśli którykolwiek zawodnik wystartuje przed sygnałem startowym, zostanie zdyskwalifikowany (FLT). Sędzia startowy podejmuje decyzję o falstartcie.

15.10. Zawodnicy mogą przejść na platformę startową po rozpoczęciu poprzedniego wyścigu.

15.11. Zawodnicy otrzymują numery startowe w czterech kolorach (czerwony, zielony, niebieski, żółty) lub kolejne numery startowe. Kolor lub numer startowy będzie odnosić się do ich rankingu w czasie poprzedniego biegu. Zawodnik w kolejnym biegu startuje ze swoim numerem startowym.

15.12. Zawodnicy z najlepszym wynikiem z kwalifikacji na każdym etapie zawodów wybierają swoją pozycję startową.

16. Przejazd przez bramki

16.1. Wszystkie bramki muszą być pokonane w kolejności numerów.

16.2. Wszystkie bramki muszą być pokonane zgodnie z kierunkiem wyznaczonym przez prawidłową stronę tablicy z numerem bramki. Mogą być pokonane dowolnie ale z prawidłowej strony.

16.3. Bramka jest pokonana prawidłowo gdy:

- 1) cała głowa i oba ramiona zawodnika przekroczyła linię bramkową zgodnie z właściwą stroną bramki i jej kierunkiem
- 2) część łodzi znajduje się w bramce w tym samym momencie, w którym cała głowa przekracza jej linię.

16.4. Zawodnicy mogą dotknąć bramki swoim ciałem lub jakkolwiek częścią swojego ekwipunku. Bramek nie wolno celowo uderzać ani przesuwac.

16.5. W strefie „eskimoski”, której początek wyznaczają dwa słupy koloru żółtego lub bariera rolkowa zawodnik musi wykonać obrót o 360 stopni w strefie eskimoski lub pod barierą.

16.6. Zawodnicy zostaną zdyskwalifikowani (FLT) w następującej sytuacji:

- a) nieprawidłowe pokonanie bramki (brak głowy, kajaka w świetle bramki),
- b) eskimoska nie została wykonana w strefie, pod barierą rolkową lub nie miała obrotu o 360 stopni,
- c) wywrotka i opuszczenie łodzi
- d) przekroczenie mety dnem do góry
- e) falstartu z fazy w której nastąpił falstart

16.7. W przypadku gdy dwóch lub więcej zawodników popełni błąd FTL wyższe miejsce zajmuje zawodnik, który popełnił błąd później. Jeżeli błąd został popełniony w tym samym.

17. Wypadki i kolizje na trasie

- 17.1. Zawodnikom nie wolno pchać lub przytrzymywać innych zawodników lub kajaków za pomocą rąk lub wiosła.
- 17.2. Zawodnicy nie mogą trzymać się innych zawodników ich kajaków, wiosła
- 17.3. Kontakt kajakiem o kajak jest dozwolony, ale zawodnicy nie mogą atakować łodzią ciała drugiego zawodnika. Niebezpieczny kontakt z głową, ciałem zawodnika, który może spowodować obrażenia ciała jest niedozwolony.
- 17.4. Zawodnicy nie mogą celowo przeszkadzać sobie w wiosłowaniu.
- 17.5. Łopata nie może mieć żadnych ostrych krawędzi. Jeśli kontroler przedstartowy stwierdzi, że łopata ma ostrą krawędź, to musi być przed startem odpowiednio zabezpieczona.
- 17.6. Ręce muszą obejmować wiosło przez cały czas.
- 17.7. Bramek nie wolno celowo uderzać ani przesuwac. .
- 17.8. Zawodnik, którzy popełnili błąd na trasie (FTL) jest klasyfikowany wyżej niż ten, który nie zachowa zasad bezpieczeństwa (RTL) opisanych w pkt. 17.1 do 17.4.
- 17.9. Przy każdej bramce sędzia zasygnalizuje nieprawidłowe pokonanie bramki. Będzie to kolor lub numer zdyskwalifikowanego zawodnika i będzie oznaczony FLT.

18. Pomiar czasu, meta

- 18.1. Czas przejazdu mierzony jest od chwili przecięcia linii startu do chwili przecięcia linii mety.
- 18.2. Linia mety musi być wyraźnie oznakowana po obydwu stronach trasy.
- 18.3. Przejazd zawodnika jest ukończony kiedy linię mety przekroczy głowa zawodnika
- 18.4. Przejechanie linii mety dnem do góry dyskwalifikuje zawodnika . Uważa się, że łódź jest dnem do góry, kiedy głowa zawodnika znajduje się-pod wodą (DNF).

19. Dyskwalifikacja

- 19.1. Każdy zawodnik, który usiłuje odnieść zwycięstwo w zawodach w sposób nieuczciwy lub niezgodny z przepisami, łamie przepisy lub kwestionuje ich ważność, zostaje zdyskwalifikowany na czas trwania zawodów (DQB). Zawodnik nie jest klasyfikowany.
- 19.2. Jeżeli zawodnik naruszył przepisy w wyniku działania innej osoby, Sędzia Główny podejmuje decyzję czy należy go zdyskwalifikować.
- 19.3. Jeżeli zawodnik startuje na łodzi niezgodnej z przepisami (łódź lub jej wyposażenie nie odpowiada przepisom) lub w czasie przejazdu nie zachowa wymogów bezpieczeństwa (kask, kamizelka asekuracyjna) może zostać zdyskwalifikowany w tym przejeździe.
- 19.4. Zawodnik, który przyjmuje pomoc z zewnątrz, może zostać zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego, jeżeli ten został o tym fakcie powiadomiony przez sędziego oceniającego tę sytuację.
- 19.5. Za pomoc z zewnątrz uważa się:
 - a). wszelką pomoc udzieloną zawodnikowi lub jego łodzi,
 - b). dawanie, podawanie lub rzucanie zawodnikowi zapasowego wiosła lub jego własnego zgubionego wiosła,
 - c). kierowanie, popychanie lub wprawianie w ruch łodzi przez kogo innego niż samego zawodnika,
 - d). udzielenie zawodnikowi wskazówek przy pomocy aparatów elektroakustycznych lub radiotelefonu przez jakąkolwiek osobę.
- 19.6. Zawodnik, który opuści łódź zostaje zdyskwalifikowany.
- 19.7. Po opuszczeniu łodzi (kabina) zawodnikom nie zezwala się pod rygorem dyskwalifikacji na przejeżdżanie dalszych bramek.

20. Protesty

- 20.1. Protesty w czasie zawodów mogą składać tylko kierownicy drużyn.
- 20.2. Każdy protest musi być złożony na piśmie z załączeniem wadium, którego wysokość powinna być określona w zapowiedzi zawodów. Wadium podlega zwrotowi, jeżeli protest zostanie uwzględniony.
- 20.3. Protest przeciwko udziałowi zawodnika w zawodach powinien być złożony przed rozpoczęciem zawodów. Protest po tym terminie może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy składający go udowodni, że w terminie wyżej określonym nie wiedział i nie mógł wiedzieć o istnieniu faktu, na którym opiera się protest.
- 20.4. Protest dotyczący przebiegu przejazdu lub dyskwalifikacji powinien być złożony w ciągu 5 minut od momentu ogłoszenia oficjalnych wyników tego przejazdu lub dyskwalifikacji. Protest będzie przyjęty wyłącznie wtedy, gdy zamiar jego złożenia został zgłoszony Sędziemu Głównemu przed upływem 2 minut od ogłoszenia nieoficjalnych wyników w danym przejeździe lub dyskwalifikacji.
- 20.5. Inne protesty dotyczące naruszenia przepisów, powodujące nieprawidłowości w prowadzeniu zawodów, mogą być składane przez cały czas ich trwania. Protest dotyczący oceny przejazdu bramki może być wniesiony w przypadku jeżeli:
 - a). oceniana bramka nie mogła być widziana przez sędziego dokonującego oceny,
 - b). bramka nie była obserwowana przez sędziego podczas przejazdu,
 - c). decyzja dotycząca przejazdu jest ewidentnie niezgodna z przepisami.
- 20.6. Sędzia Główny ocenia zasadność protestu. Wysłuchuje oświadczeń sędziów oraz zapoznaje się z innymi materiałami dotyczącymi protestu. Bezpośrednio po rozpatrzeniu protestu Sędzia Główny przekazuje swą decyzję wszystkim zainteresowanym drużynom. Zapisy

video nie mogą być używane do kwestionowania sędziowskich decyzji z wyjątkiem sytuacji, w których organizator zabezpiecza oficjalne video podczas zawodów.

20.7. Protesty w trakcie zawodów składa się na ręce Sędziego Głównego lub upoważnionej przez niego osoby. Protesty po zakończeniu zawodów składa się do:

Zarządu PZKaj. – w odniesieniu do zawodów centralnych,

20.8. Rozpatrzone protesty wraz z umotywowaną na piśmie decyzją Sędziego Głównego należy załączyć do sprawozdania z zawodów.

21. Odwołania

21.1. Od decyzji Sędziego Głównego, przysługuje zainteresowanym prawo odwołania się do:

a). jury – jeżeli zostało powołane dla danych zawodów, najpóźniej w ciągu 20 minut po ogłoszeniu kwestionowanej decyzji,

b). do kompetentnego właściwego organu PZKaj najpóźniej w ciągu 14 dni od dnia zakończenia zawodów.

20.2. W odwołaniu nie mogą być kwestionowane fakty.

20.3. Odwołanie może dotyczyć tylko spraw interpretacji lub stosowania przepisów. Odwołanie powinno być złożone na piśmie wraz z pełnym materiałem dowodowym.

20.4. Przewodniczący jury musi natychmiast zwołać jury w celu rozpatrzenia prawidłowo złożonego odwołania.

20.5. Jury musi ogłosić swoją decyzję w ciągu 60 minut od chwili otrzymania odwołania.

20.6. Jury podaje swoją decyzję w formie pisemnej z uzasadnieniem.

20.7. Jury powinno skonsultować się z Sędzią Głównym, sędziami oraz zainteresowanymi w celu uzyskania informacji niezbędnych do pojęcia decyzji. Decyzje jury lub PZKaj. są ostateczne.

22. Nagrody

22.1. Za zwycięstwo osiągnięte w zawodach osady mogą otrzymać nagrody w postaci dyplomów, medali, pucharów, nagród rzeczowych, pieniężnych itp.

22.2. Nagrody mogą być:

a). jednorazowe,

b). przechodnie.

22.3. Nagroda przechodnia powinna posiadać regulamin opracowany przez fundatora, określający przeznaczenie, warunki zdobycia oraz ewentualne przejście nagrody na własność kilkakrotnego zdobywcy.

22.4. Nagrody przechodnie powinny być rozdawane w trakcie zawodów określonych regulaminem nagrody. Jeżeli organizator tych zawodów z jakichkolwiek powodów nie może ich przeprowadzić, winien powiadomić o tym fakcie kompetentnie właściwy organ PZKaj., który może zlecić rozegranie nagrody na innych zawodach.

22.5. Osoba, która zdobyła nagrodę przechodnią, powinna zwrócić ją najpóźniej w przeddzień ponownego jej rozegrania organizatorowi zawodów w stanie nieuszkodzonym, z wrytymi (namalowanymi) na niej odpowiednimi napisami. Do czasu ostatniego rozegrania nagroda przechodnia pozostaje własnością fundatora.

22.6. Przeznaczenie wszelkich nagród musi być ustalone i podane do wiadomości wszystkich zainteresowanych przed rozpoczęciem zawodów. Późniejsze zmiany przeznaczenia nagród są niedopuszczalne.

22.7. Sędzia Główny przejmuje od organizatora wykaz nagród ze wskazaniem przeznaczenia razem z dokumentacją przed zawodami i jest odpowiedzialny za ich prawidłowy rozdział.

23. Postanowienia dyscyplinarne

23.1. Prócz kar dyscyplinarnych określonych w niniejszym regulaminie, Sędzia Główny ma prawo wymierzać karę dyscyplinarną do dyskwalifikacji włącznie na czas zawodów wyłącznie uczestnikom zawodów, którzy lekceważą sportowy charakter zawodów, bądź swym zachowaniem obrażają osoby biorące udział w zawodach lub publiczność.

23.2. Jeżeli zdaniem Sędziego Głównego popełniony czyn powinien być ostrzej ukarany, winien zastosować najwyższą dopuszczalną karę, a po zakończeniu zawodów przesłać dokładny opis sprawy do kompetentnego właściwego organu PZKaj. z wnioskiem o wymierzenie większej kary.

23.3. W razie popełnienia czynu podlegającego karze dyscyplinarnej przez osobę, której ukaranie nie leży w kompetencji Sędziego Głównego, powinien on bezpośrednio po zawodach przesłać dokładny opis wydarzeń do kompetentnego właściwego organu PZKaj. z wnioskiem o ukaranie.

23.4. Sędzia Główny obowiązany jest wyraźnie określić w sprawozdaniu z zawodów, jakie kary dyscyplinarne komu i za jakie przewinienia wymierzył.

24. Kontrola dopingu

24.1. Stosowanie środków dopingujących jest zabronione.

24.2. Organizator może przeprowadzić kontrolę dopingową.

24.3. W przypadku, gdy zawodnik używał środków dopingujących podlega dyskwalifikacji na tych zawodach. Ponadto Zarząd PZKaj. podejmuje postępowanie dyscyplinarne. Jeżeli dyskwalifikacja nastąpiła po wręczeniu medali (ogłoszeniu wyników) miejsce uzyskane przez zawodnika lub zespół przechodzi na najbliższego kolejnego zawodnika, a wszyscy pozostali zawodnicy przesuwają się o jedno miejsce. Medale lub nagrody muszą być zwrócone i wręczone zwyciężającemu zawodnikowi (zawodnikom) zgodnie z nową klasyfikacją.

25. Sprawozdawczość

25.1. Po zakończeniu regat Sędzia Główny sporządza sprawozdanie z zawodów według ustalonego wzoru i przesyła je najpóźniej w ciągu 7 dni do adresatów wymienionych w sprawozdaniu.

25.2. Wyniki z zawodów organizator przesyła do Komisji Klasyfikacji i Ewidencji PZKaj oraz Zarządu PZKaj.

25.3. Pełną dokumentację zawodów organizator przechowuje przez okres 1 roku.

25.4.