



# **REGULAMIN KAYAK CROSS POLSKA**

opracowany w 2024 r.

# SPIS TREŚCI

## REGULAMIN KAYAK CROSS POLSKA

<b>1. Postanowienia ogólne</b> .....	2
<b>2. Przepisy techniczne</b> .....	2
<b>3. Bramki</b> .....	2
<b>4. Przepisy bezpieczeństwa</b> .....	3
<b>5. Sędziowie i funkcjonariusze</b> .....	3
<b>6. Sędzia główny</b> .....	4
6.3. Kierownik techniczny.....	4
6.4. Sędzia bramkowy .....	5
6.5. Sędzia eskimoski (roll zone).....	5
6.6. Starter.....	5
6.7. Kontroler startu i sprzętu.....	5
6.8. Sędzia mety .....	5
6.9. Sędzia mierzący czas .....	5
6.10. Kierownik biura obliczeń .....	5
6.11. Projektant trasy .....	5
6.12. Sędzia wideo.....	6
6.13. Funkcjonariusze.....	6
6.14. Zawodnicy .....	6
<b>7. Kierownicy drużyn</b> .....	6
<b>8. Organizacja zawodów</b> .....	7
<b>9. Zapowiedź zawodów</b> .....	7
<b>10. Zgłoszenia</b> .....	8
<b>11. Program zawodów</b> .....	8
<b>12. Odprawa kierowników drużyn</b> .....	8
<b>13. Zatwierdzenie trasy</b> .....	8
<b>14. Trening oficjalny</b> .....	9
<b>15. Rozgrywanie zawodów</b> .....	9
<b>16. Start</b> .....	10
<b>17. Przejazd przez bramki</b> .....	10
<b>18. Wypadki i kolizje na trasie</b> .....	11
<b>19. Pomiar czasu, meta</b> .....	11
<b>20. Dyskwalifikacja</b> .....	11
<b>21. Protesty</b> .....	11
<b>22. Odwołania</b> .....	12
<b>23. Nagrody</b> .....	12
<b>24. Postanowienia dyscyplinarne</b> .....	13
<b>25. Kontrola dopingu</b> .....	13
<b>26. Kontrola sprawozdawczość</b> .....	13
<b>27. Tabela 1</b> .....	14
<b>28. Tabela 2</b> .....	15
<b>29. Tabela 3</b> .....	16

## **1. Postanowienia ogólne.**

1.1. Regulamin KAYAK CROSS POLSKA powstał na podstawie przepisów zgodnych z regulaminem (ICF Canoe Slalom Rules 2024 Version 1, 22/04/2024) Międzynarodowej Federacji Kajakowej, zwanej dalej ICF.

1.2. Celem zawodów KAYAK CROSS jest jak najszybsze, prawidłowe pokonanie trasy wyznaczonej przez bramki ustawione na rwącej wodzie.

1.3. Torem slalomowym, zwanym dalej torem nazywamy odcinek wody, urządony i przygotowany do rozgrywania zawodów w KAYAK CROSS wraz z zapleczem technicznym i administracyjno - socjalnym.

1.4. Trasą zawodów jest odcinek wody z bramkami i strefą eskimo roll na którym rozgrywa się wyścig, poczynając od linii startu do linii mety.

1.5. Niniejszy regulamin obowiązuje organizatorów, sędziów, kierowników drużyn oraz zawodników biorących udział w zawodach rozgrywanych w kraju, za wyjątkiem zawodów uznawanych za międzynarodowe i rozgrywanych według przepisów Międzynarodowej Federacji Kajakowej (ICF).

1.6. Nadzór nad zawodami organizowanymi w Polsce sprawują:

- a) Polski Związek Kajakowy –PZKaj, w odniesieniu do zawodów międzynarodowych i krajowych zawodów centralnych,
- b) Okręgowy Związek Kajakowy – OZK w odniesieniu do krajowych zawodów terenowych.

1.7. Interpretacja przepisów regulaminu oraz rozstrzyganie o sprawach w nim nieprzewidzianych należy do:

- w czasie zawodów do Sędziego Głównego lub jury, jeśli zostało powołane
- po zawodach do właściwego organu PZKaj.

Najwyższą instancją w tych sprawach jest Zarząd PZKaj.

1.8. Regulamin wchodzi w życie uchwałą Zarządu w dniu 19.08.2024 r.

## **2. Przepisy techniczne.**

2.1. KAYAK CROSS rozgrywa się w następujących kategoriach:

- Mężczyźni MX1 – młodzik, junior, U23, senior,
- Kobiety WX1 – młodzik, junior, U23, senior.

2.2. Dozwolone są tylko masowo produkowane, plastikowe kajaki, które spełniają następujące warunki:

1. Maksymalna długość 2,75 m.
2. Minimalna waga łodzi 18 kg.

2.2.1 Dziób wszystkich łodzi musi mieć minimum promień 5 cm w poziomie.

2.2.2 Łódź nie może mieć niebezpiecznych ostrych krawędzi.

2.2.3 Zabronione jest wprowadzanie modyfikacji na zewnątrz łodzi.

2.3. W fazie eliminacji trasa musi składać się z 4 do 6 bramek dowolnych i przynajmniej dwóch (2) bramek podjazdowych. Czas w którym zawodnicy ukończą wyścig powinien wynosić 45 – 80 sekund.

2.4. Bramki podjazdowe w fazie eliminacji powinny, w miarę możliwości, być ustawione jako para pozwalając zawodnikowi wybrać jeden z dostępnych wariantów przejazdu.

2.5. Bramki dowolne mogą być ustawiane jako para pozwalając zawodnikowi wybrać jeden z dostępnych wariantów przejazdu.

2.6. W fazie time trial trasa może zawierać bramki i/lub strefę eskimo roll.

2.7. Trasa musi zawierać oznakowany odcinek przeznaczony do wykonania „eskimoski” (zawodnik wykonuje pełny obrót 360°), może zawierać barierę rolkową. Strefa musi być umieszczona pomiędzy dwoma sekwencjami bramek.

## **3. Bramki.**

3.1. Podczas zawodów powinny być użyte bramki specjalistyczne do KAYAK CROSS, z odpowiednim systemem zawieszenia i regulacji. Powinny spełniać wymagania ICF.

3.2. Logo zawodów lub sponsorów mogą być umieszczone na zawieszonych słupach.

3.3. Linia bramkowa to linia pomiędzy zewnętrzną częścią słupa bramkowego a krawędzią toru lub brzegiem rzeki, po oznaczonej stronie przejazdu, równoległe do liny na której zawieszona jest bramka.

3.4. Bramki muszą być ponumerowane, a numery ocenianych bramek muszą być wyraźnie widoczne, nakażdym stanowisku sędziowskim.

#### **4. Przepisy bezpieczeństwa.**

- 4.1. Wszystkie łodzie startujące w zawodach przez cały czas ich trwania muszą być niezatapialne i wyposażone w uchwyt umocowany na dziobie i rufie łodzi umożliwiający łatwe wsunięcie całej dłoni. Uchwyty muszą być zamocowane nie dalej niż 50cm od rufy/dziobu łodzi.
- 4.2. Każdy zawodnik w czasie przejazdu, musi mieć na sobie zapięty kask oraz kamizelkę asekuracyjną. Kamizelka asekuracyjna noszona na górnej części ciała, gdzie cały materiał wypornościowy znajduje się powyżej talii zawodnika musi być wykonana z materiału pływającego gwarantowanej jakości, nie wchłaniającego wody. Kamizelka asekuracyjna musi mieć wyporność umożliwiającą utrzymanie na powierzchni wody odważnika o masie 6,12 kg (legalizowany ciężarek). Kamizelka musi spełniać normę ISO 12402-5 (Level 50).
- 4.3. Kask musi zapewniać dostateczną ochronę głowy zawodnika w przypadku uderzeń o skały (przestrzeń między głową a kaskiem musi absorbować wstrząs) i posiadać solidny pasek podbródkowy. Kask musi być przeznaczony do uprawniania sportów wodnych oraz spełniać normę EN 1385.
- 4.4. Na zawodach obowiązuje strój z długim rękawem oraz zabezpieczone wiosło (bez ostrych lub metalowych krawędzi, zaklejone taśmą).
- 4.5. Zaleca się organizatorom i sędziom sprawdzanie osobistego sprzętu asekuracyjnego, kamizelek oraz łodzi zarówno na starcie jak i na mecie. W przypadku niedopuszczenia zawodnika z powodu kontroli bezpieczeństwa przed startem nadawany jest kod DNS, naruszenie zasad bezpieczeństwa wykryte w czasie kontroli na mecie skutkuje nadaniem kodu DSQ.
- 4.6. W przypadkach wątpliwych należy sprawdzić niezatapialność łodzi. Łódź napełniona wodą musi unosić się na powierzchni wody.
- 4.7. Zawodnicy mogą się wyposażyć w dodatkowe ochraniacze twarzy, zębów oraz łokci i przedramion.
- 4.8. Zawodnicy muszą mieć możliwość natychmiastowego opuszczenia łodzi.
- 4.9. Sprzęt zawodników, w tym łódź, może być sprawdzany przez kontrolera przed startem. Jeśli sprzęt zawodnika nie spełnia wymagań, zostanie on zdyskwalifikowany. Starter, kontroler przedstartowy, sędziagłówny, a także każdy z sędziów w ramach swych obowiązków jest zobowiązany nie dopuścić zawodnika do startu w przypadku nie stosowania się do przepisów bezpieczeństwa.
- 4.10. Przez cały czas trwania zawodów na torze musi być obecny ratownik medyczny lub lekarz, zdolny w razie wypadku udzielić pomocy poszkodowanemu.
- 4.11. Przez cały czas trwania zawodów na torze musi być zespół ratowników, zdolny w razie wywrotki lub innego niebezpieczeństwa udzielić skutecznej pomocy zawodnikom i w miarę możliwości ich sprzętowi.
- 4.12. Zawodnicy zawsze startują na własną odpowiedzialność. Polski Związek Kajakowy i organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki lub uszkodzenia sprzętu, które mogą wydarzyć się podczas zawodów.

#### **5. Sędziowie i funkcjonariusze.**

5.1. Zawody KAYAK CROSS nadzorowane są przez następujących sędziów:

- Sędzia Główny
- Kierownik techniczny
- Sędziowie bramkowi
- Starter
- Kontroler startu i sprzętu (pomocnik startera)
- Sędzia mety
- Sędziowie mierzący czas
- Kierownik biura obliczeń
- Projektant trasy
- Sędzia wideo (jeżeli organizator zapewnia oficjalne video)

5.2. Na zawody o Mistrzostwo Polski na wniosek Kolegium Sędziów PZKaj, Zarząd PZKaj powołuje 3 osobowe jury, jako organ odwoławczy od decyzji Sędziego Głównego. Decyzje jury są ostateczne. W skład jury powinno wchodzić co najmniej dwóch sędziów klasy związkowej.

5.3. Kategorie sędziów, wymagane kwalifikacje oraz tryb i warunki uzyskiwania klas sędziowskich regulują odrębne przepisy.

5.4. Każdy sędzia powinien wykonywać swoje obowiązki jak najdokładniej i najsprawniej w poczuciu odpowiedzialności za pełnioną funkcję oraz zgodnie z etyką obowiązującą sędziego.

5.5. Komisji sędziowskiej przewodni Sędzia Główny powoływany:

- dla zawodów centralnych - przez Zarząd PZKaj na wniosek Kolegium Sędziów PZKaj.

- dla zawodów terenowych - przez Zarząd właściwego OZKaj na wniosek terenowego Kolegium Sędziów.

5.6. Kolegium Sędziów typując Sędziego Głównego, wyznacza komisję sędziowską, której skład jest zależny od rodzaju zawodów. Liczba członków komisji sędziowskiej nie może być jednak mniejsza niż 10 osób, a mianowicie:

- a) Sędzia Główny
- b) kierownik techniczny
- c) starter
- d) kontroler startu i sprzętu). sędzia mety
- f). kierownik biura obliczeń). 4 sędziów bramkowych

5.7. Łączenie dwóch funkcji sędziowskich jest dopuszczalne pod warunkiem, że można je pełnić na tym samym miejscu.

5.8. Do pomocy komisji sędziowskiej mogą być powołani funkcjonariusze stanowiący pomoc techniczną wykonywaniu zadań komisji sędziowskiej.

5.9. Sędziowie nie mogą pełnić dodatkowo funkcji trenera lub kierownika drużyny startującej w danych zawodach.

## **6. Sędzia Główny.**

6.1. Sędzia Główny przewodniczy komisji sędziowskiej i jest odpowiedzialny za prawidłowe, sprawne i zgodne z regulaminem, przeprowadzenie zawodów.

6.2. Sędzia Główny koordynuje i nadzoruje pracę wszystkich sędziów i funkcjonariuszy, a w szczególności:

- decyduje o interpretacji przepisów oraz podejmuje decyzje w sprawach wynikłych w trakcie zawodów, a nie objętych regulaminem,
- rozstrzyga wszelkie spory,
- decyduje o dyskwalifikacjach,
- na podstawie zapisu oficjalnego wideo może zmienić decyzję sędziego bramkowego dotyczącą oceny bramki, po konsultacji z sędzią bramkowym,
- może usunąć od pełnionej funkcji poszczególnych sędziów i funkcjonariuszy,
- zatwierdza wyniki,
- w przypadku nieprzewidzianych okoliczności (np. niesprzyjające warunki atmosferyczne, skala trudności itp.) może zmienić ustalony program zawodów, przesunąć lub zmienić terminy poszczególnych konkurencji lub odwołać zawody,
- może przerwać lub odwołać zawody, jeżeli stan urządzeń technicznych, sprzętu lub nieskuteczne działanie służb ratowniczych w rażący sposób odbiega od ustalonych przepisów lub zasad bezpieczeństwa,
- przyjmuje od organizatora zawodów dokumentację niezbędną dla prawidłowego przeprowadzenia zawodów, sprawdza jej zgodność z przepisami i w razie potrzeby ustala sposób jej uzupełnienia,
- sprawdza stan toru oraz urządzeń z punktu widzenia możliwości prawidłowego przeprowadzenia zawodów,
- przeprowadza odprawy z kierownikami drużyn i komisją sędziowską, na których omawia zasadnicze sprawy związane z przeprowadzeniem zawodów oraz dokonuje weryfikacji zgłoszeń do poszczególnych konkurencji,
- w razie potrzeby może zwołać odprawę kierowników drużyn lub komisji sędziowskiej.

## **6.3. Kierownik techniczny.**

6.3.1. Kierownik techniczny:

- a) kieruje przygotowaniem do zawodów i jest odpowiedzialny za prawidłowe funkcjonowanie wszystkich urządzeń technicznych podczas zawodów,
- b) czuwa nad terminowym i zgodnym z kolejnością przebiegiem poszczególnych konkurencji,
- c) kieruje pracą funkcjonariuszy zajmujących się sprawami:
  - urządzeń technicznych na torze i trasie,
  - bezpieczeństwa i pierwszej pomocy.

## **6.4. Sędzia bramkowy.**

6.4.1. Sędzia bramkowy obserwuje i ocenia prawidłowość przejazdu bamek na przydzielonej bramce/ odcinku. Prowadzi dokładną i przejrzystą dokumentację dotyczącą przejazdu przez daną bramkę/bramki.

Zasady prowadzenia dokumentacji ustala Sędzia Główny.

6.4.2. Zaleca się przydzielenie jednemu sędziemu bramkowemu jednej bramki. Sędzia może obserwować inne bramki na polecenie Sędziego Głównego w celu pomocy w ocenie przejazdu innemu sędziemu.

### **6.5. Sędzia strefy eskimoski (Roll Zone).**

6.5.1. Sędzia strefy eskimoski obserwuje i ocenia prawidłowość wykonania eskimoski.

6.5.2. Do strefy eskimoski powinno być przydzielonych przynajmniej dwóch sędziów, którzy oceniają prawidłowe wykonanie eskimoski w strefie lub pod barierą rolkową.

### **6.6. Starter.**

6.6.1. Starter jest odpowiedzialny za prawidłową kolejność startów zawodników i daje zgodę na start.

6.6.2. Może zabronić startu zawodnikowi jeżeli:

- a) nie przestrzega przepisów bezpieczeństwa,
- b) nie stawi się na starcie w przepisowym terminie,
- c) jest bez numeru startowego lub niewłaściwie ubrany,
- d) nie stosuje się do poleceń startera.

6.6.3. O wystąpieniu w/w nieprawidłowości starter musi niezwłocznie powiadomić Sędziego Głównego.

### **6.7. Kontroler startu i sprzętu.**

6.7.1. Kontroler startu i sprzętu stwierdza:

- a) czy łódź i ubiór zawodnika spełniają wymogi bezpieczeństwa (kask, kamizelka asekuracyjna, ubiór, wiosło) zgodnie z pkt.4.2, 4.3, 4.4.
- b) zabrania startu zawodnikom i łodziom nie spełniającym wymogów bezpieczeństwa,
- c) przez cały czas asystuje starterowi, szczególnie doradzając zawodnikom, kiedy przejść do obszaru startowego i wsiąść do kajaka na platformie startowej.

### **6.8. Sędzia mety.**

6.8.1. Sędzia mety:

- a) stwierdza przepłynięcie linii mety, określa, w jakiej kolejności zawodnicy przekroczyli linię mety, może być odpowiedzialny za pomiar czasu,
- b) w sytuacjach wątpliwych sporządza raport i niezwłocznie informuje o tym Sędziego Głównego.

### **6.9. Sędzia mierzący czas**

6.9.1. Sędziowie mierzący czas powoływani są do przeprowadzania próby Time Trial. Odpowiedzialni są za dokładne zmierzenie czasu przejazdu (w koordynacji starter-meta) i podanie go do biura obliczeń.

### **6.10. Kierownik biura obliczeń.**

6.10.1. Kierownik biura obliczeń - sekretarz, jest odpowiedzialny za obliczanie wyników i podanie ich do publicznej wiadomości. Prowadzi dokumentację zawodów, sporządza zestawienie wyników poszczególnych konkurencji, wykazy zwycięzców oraz prowadzi punktację zawodów. Nadzoruje i kieruje pracą sędziów obliczających wyniki, czuwa nad upływem czasu przewidzianego do składania protestów. Ponadto kontroluje i kieruje pracą spikera oraz czuwa nad właściwą informacją dla uczestników zawodów, widzów i środków przekazu informacji.

### **6.11. Projektant trasy.**

6.11.1. Projektant trasy jest odpowiedzialny za:

- a) zaprojektowanie trasy i zapewnienie, by trasa zachowała przez cały czas trwania zawodów swój pierwotny kształt,
- b) właściwe zawieszenie bramek i innych urządzeń trasy.

6.11.2. Projektant trasy zawsze musi być gotowy wraz z zespołem do dokonania napraw lub poprawek urządzeń trasy.

### **6.12. Sędzia wideo.**

6.12.1. Sędzia wideo ma taką samą odpowiedzialność jak sędzia bramkowy za ocenę bramek. Jest dodatkowym źródłem informacji dla określenia prawidłowego przejazdu przez bramkę. Wideo sędzia ogląda przejazd

wszystkich zawodników na każdej bramce lub układzie bramek.

6.12.2. Sędzia wideo notuje wszystkie rozbieżności w decyzji sędziego bramkowego, sporządza z tego raport, który przedstawia Sędziemu Głównemu. Na podstawie raportu, przy oczywistych rozbieżnościach wynikających z podglądu wideo, Sędzia Główny ma prawo zmienić decyzje sędziego bramkowego.

### **6.13. Funkcjonariusze.**

6.13.1. Liczbę funkcjonariuszy, ich stanowiska i zadania ustala organizator w zależności od potrzeb, na podstawie przepisów „instrukcja dla organizatora zawodów”.

6.13.2. Bezpośrednimi przełożonymi funkcjonariuszy są sędziowie kierujący pracą poszczególnych stanowisk obsługiwanych przez funkcjonariuszy (np. kierownik techniczny ma do dyspozycji zespół ratowników, zespół ustawiaczy trasy, urządzeń pomiaru czasu itp., kierownik biura obliczeń - spikerów, tłumaczy, telefonistów, obsługę tablic informacyjnych itp., starter – kontrolera sprzętu i łodzi, pomiar czasu itp., kierownik mety - pomiar czasu).

### **6. 14 Zawodnicy.**

6.14.1. W zawodach Kayak Cross mogą brać udział zawodnicy będący członkami klubów i innych organizacji, zgłoszeni do PZKaj według obowiązujących przepisów, jeżeli przepisy specjalne nie stanowią inaczej.

6.14.2. Zawodnik zgłoszony do zawodów musi posiadać ważną legitymację zawodniczą lub licencję, aktualną kartę zdrowia, dokument potwierdzający umiejętność pływania ( co najmniej powszechną kartę pływacką lub inny dokument potwierdzający tę umiejętność).

6.14.3. Zawodnikowi nie wolno startować pod pseudonimem lub obcym nazwiskiem.

6.14.4 Zawodnicy zdyskwalifikowani lub zawieszeni nie mogą startować w zawodach.

6.14.5 Zawodnikowi nie wolno reprezentować w zawodach w jednym i tym samym czasie więcej niż jednej organizacji. Zmianę barw organizacyjnych regulują odrębne przepisy.

6.14.6. Każdy zawodnik zgłoszony do zawodów i biorący w nich udział ma prawo do:

- a) uczestniczenia w konkurencjach, do których został zgłoszony przez swoją organizację,
- b) korzystania ze wszystkich urządzeń, udogodnień i świadczeń przygotowanych przez organizatorów,
- c) uzyskiwania tytułów, dyplomów, wyróżnień i nagród.

6.14.7. Każdy zawodnik zgłoszony do zawodów i biorący w nich udział ma obowiązek:

- a) stosować się do przepisów niniejszego regulaminu, a także programu i zapowiedzi zawodów, jak również ściśle przestrzegać instrukcji i zarządzeń Sędziego Głównego i innych sędziów zgodnie z ich kompetencjami,
- b) współdziałać z organizatorem zawodów, komisją sędziowską, innymi zawodnikami w sprawnym przeprowadzeniu zawodów, przez regulaminowe i koleżeńskie podejście do wszystkich spraw zaistniałych w czasie zawodów,
- c) w razie wypadku i zagrożenia życia ludzkiego nieść pomoc bez względu na utratę możliwości zwycięstwa,
- d) stawiać się punktualnie na wyznaczone miejsce startu, zbiórek, odpraw itp.,
- e) dbać o przydzielony sprzęt sportowy oraz chronić go przed uszkodzeniem lub zniszczeniem,
- f) nie dotykać sprzętu innych zawodników bez ich zgody,
- g) unikać jakichkolwiek form ulegania oraz wpływania na innych zawodników w kwestiach, uznanych przez sędziego za „niesportowe zachowanie”.

6.14.8. Za przekroczenie przepisów zawodnik ponosi odpowiedzialność zgodnie z przepisami niniejszego regulaminu, a w szczególnych przypadkach, może być pociągnięty do odpowiedzialności prawnej.

### **7. Kierownicy drużyn.**

7.1. Kierownik drużyny reprezentuje swą drużynę wobec organizatora i komisji sędziowskiej.

7.2. Kierownik drużyny jest odpowiedzialny za terminowe i zgodne z niniejszym regulaminem dopełnienie formalności, związanych z udziałem w zawodach kierowanej przez niego drużyny oraz właściwe zachowanie się zawodników jego drużyny przez cały czas trwania zawodów.

7.3. Prawo do występowania w imieniu drużyny posiada jedynie kierownik drużyny zgłoszony w sposób zgodny z regulaminem tj. posiadający pisemne pełnomocnictwo swojej organizacji .

7.4. Kierownik drużyny może przekazać swe uprawnienia innej osobie poprzez pisemne oświadczenie złożone Sędziemu Głównemu zawodów.

### **8. Organizacja zawodów.**

8.1. Organizatorzy zawodów.

8.1.1. Organizatorem zawodów może być:

- a). Polski Związek Kajakowy,
- b). Okręgowy Związek Kajakowy,
- c). Kluby sportowe i inne organizacje zrzeszone w PZKaj,
- d). Inne podmioty na zlecenie w/w.

8.1.2. Do zadań organizatora zawodów należy szczególności:

- a). wydawanie zapowiedzi zawodów,
- b). przygotowywanie trasy wraz z zapleczem niezbędnym do sprawnego i prawidłowego przeprowadzenia zawodów,
- c). zapewnienie (w granicach możliwości) opieki i wygód – zawodnikom, drużynom i komisji sędziowskiej,
- d). zapewnienie na trasie możliwie najlepszych warunków bezpieczeństwa,
- e). zapewnienie opieki ratownika medycznego lub lekarza przez cały czas trwania zawodów,
- f). zapewnienie warunków do prowadzenia dokumentacji, sprawozdawczości i dobrej informacji,
- g). zapewnienie, w miarę możliwości, oficjalnego wideo przynajmniej na zawodach rangi mistrzowskiej.

8.1.3. Organizator może powołać komisję odpowiedzialną za przygotowanie zawodów, sprawne ich przeprowadzenie z wyłączeniem spraw będących w kompetencji komisji sędziowskiej.

8.1.4. Organizatorowi przysługuje prawo odwołania zawodów lub przesunięcia ich terminu w razie powstania przeszkód od niego niezależnych. W takim przypadku jest on zobowiązany powiadomić zainteresowane organizacje i właściwy organ PZKaj.

8.1.5. Koszt organizacji zawodów ponosi organizator. Pozostałe koszty ponoszą zainteresowane organizacje chyba, że regulamin danych zawodów stanowi inaczej. Wszystkie koszty nie wynikające z winy organizatora, obciążają zainteresowane organizacje.

8.1.6. W przypadku stwierdzenia winy organizatora, w czasie zawodów, ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną. To samo dotyczy kierowników drużyn i zawodników w przypadku stwierdzenia ich winy.

8.1.7. Dla zapewnienia właściwego, uroczystego przebiegu ważniejszych zawodów (np. mistrzostwa, ogólnokrajowe, międzynarodowe, Mistrzostwa Polski itp.) organizator może ustalić kary pieniężne za niestawienie się drużyny na otwarcie lub zamknięcie zawodów – jeżeli przeprowadzenie tych ceremonii zostało zapowiedziane, a termin i miejsce określone i podane kierownikom drużyn na odprawie przed zawodami. Wysokość tej kary określa się w zapowiedzi zawodów.

## **9. Zapowiedź zawodów.**

9.1. O zamierzonej organizacji zawodów, organizator zawiadamia zainteresowane organizacje zapowiedzią zawodów, która w szczególności powinna zawierać:

- a). nazwę organizatora,
- b). nazwę i rodzaj zawodów, c). miejsce i termin zawodów, d). konkurencje i ilość osad,
- e). rozkład biegów i ich kolejność, f). warunki uczestnictwa,
- g). opłaty i kary,
- h). miejsce i termin składania zgłoszeń, i). zasady punktacji,
- j). nagrody i zasady ich przyznawania, k). informacje ogólne.

9.2. Zapowiedź zawodów powinna być przesłana zainteresowanym nie później niż na 14 dni dla zawodów terenowych i 30 dni dla zawodów centralnych, przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli przepisy szczegółowe nie stanowią inaczej.

## **10. Zgłoszenia.**

10.1. Zgłoszenia do zawodów muszą być przekazane organizatorowi w formie: pisemnej, faks, e-mail lub przez platformę elektroniczną PZKaj w terminie ustalonym w zapowiedzi. Zgłoszenia w/w są dopuszczalne, jeżeli zostaną nadesłane przed północą ostatniego dnia przyjmowania zgłoszeń, a następnie potwierdzone zgłoszeniem według ustalonego wzoru. Zgłoszenia po tym terminie nie mogą być przyjęte.

10.2. Zgłoszenia składa się oddzielnie dla każdej osady i każdej konkurencji. Do zgłoszenia organizacja zgłaszająca musi dołączyć listę zbiorczą drużyny (alfabetycznie), zawierającą dane osobowe zawodników,



kierownika drużyny i innych osób wchodzących w jej skład z podaniem ich funkcji.

Lista zbiorcza musi również zawierać treść następującego oświadczenia: „Świadomy odpowiedzialności za składanie fałszywych oświadczeń w imieniu zgłaszającego klubu oświadczam, że wszyscy wymienieni na liście zawodnicy posiadają:

- ważną licencję na wyczynowe uprawianie kajakarstwa i są ubezpieczeni,
  - ważne badania lekarskie stwierdzające zdolność do udziału w zawodach,
  - umiejętność pływania potwierdzoną powszechną kartą pływacką lub oświadczeniem osoby upoważnionej.
- Powyższą dokumentację dostarcza się organizatorowi najpóźniej na pierwszej odprawie kierowników ekip.

## **11. Program zawodów.**

11.1. Najpóźniej przed rozpoczęciem pierwszej odprawy z kierownikami drużyn, każda uczestnicząca w zawodach organizacja sportowa powinna otrzymać ostateczny program zawodów, zawierający następujące dane:

- a). minutowy rozkład konkurencji oraz listę startową,
- b). nazwiska: Sędziego Głównego, kierownika technicznego, szefa ratowników, ratownika medycznego lub lekarza oraz szefa komitetu organizacyjnego zawodów,
- c). informacje dotyczące komunikacji, położenia punktu sanitarnego, mierzenia i ważenia łodzi, sprawdzania wyporności kamizelek asekuracyjnych, miejsca i godzin urzędowania sekretariatu zawodów, itp.,
- d). czas otwarcia trasy i czas startu, e). mapkę trasy,
- f). sygnał używany przez startera,
- g). sposób transportu łodzi z mety na start, o ile jest to potrzebne, h). uzgodnienia dotyczące treningu,
- i). wykaz nagród i ich przeznaczenie,
- j). miejsce kontroli dopingowej (jeśli jest ona wymagana).

11.2. Przy ustalaniu programu zawodów należy brać pod uwagę następujące zasady:

- a). przejazdy w danej konkurencji indywidualnej muszą być zakończone w ciągu jednego dnia,
- b). kolejność przejazdów podana w zapowiedzi zawodów oraz przerwy między przejazdami podane w programie są obowiązujące dla organizatora,
- c). zmiany w programie mogą być wprowadzone wyłącznie za zgodą kierowników drużyn.

11.3. Numery startowe powinny zostać rozdane na dalsze etapy zawodów zgodnie z rankingiem Time Trial. Najszybszy zawodnik otrzyma numer startowy 1, drugi numer startowy 2 itd.

11.4. Numery startowe muszą być dostarczone przez organizatora zawodów.

## **12. Odprawa kierowników drużyn.**

12.1 Odprawa kierowników drużyn, każdej uczestniczącej w zawodach organizacji sportowej, powinna być przeprowadzona co najmniej jedną godzinę przed rozpoczęciem zawodów. Na odprawie tej powinny zostać omówione następujące problemy:

- a). dodatkowe instrukcje dla zawodników, b). informacja o zatwierdzeniu trasy.

## **13. Zatwierdzanie trasy.**

13.1 Trasa jest zatwierdzona bez demonstracji przez Sędziego Głównego i konstruktora trasy z uwzględnieniem: zasady ustawiania bramek podjazdowych (do wyboru prawej, lewej strony) oraz bezpieczeństwa zawodnika.

## **14. Trening oficjalny.**

14.1. Organizator może przeprowadzić trening oficjalny, w czasie którego każdy zawodnik jest uprawniony do przejazdów próbnych w wyznaczonym przez organizatora czasie. Przeprowadzenie treningu oficjalnego nie jest obowiązkowe.

## **15. Rozgrywanie zawodów.**

15.1 **Kwalifikacje** (TIME TRIAL) mogą odbywać się na innej (na przykład dłuższej) trasie niż wyścigi eliminacyjne. Przejazd Time Trial powinien odbywać się z brankami poprawnie ustawionymi i obowiązującą eskimoską.

Zawodnicy, którzy pokonają trasę bez kar są klasyfikowani według czasu, powyżej zawodników z kodami FLT. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników otrzymało kod FLT kolejność jest ustalana na podstawie ilości kar FLT. W przypadku posiadania tej samej liczby kar FLT, kolejność ustalana jest na podstawie prawidłowego pokonania trasy, czyli zawodnik, który pokonał bez kar więcej bramek klasyfikowany jest wyżej. W przypadku gdy pomiędzy zawodnikami nadal jest remis o kolejności decyduje czas przejazdu.

Zawodnicy, którzy otrzymali kody DNF, DSQ lub DNS umieszczani są na końcu listy zgodnie z kolejnością alfabetyczną, grupami. Najpierw grupa DNF, następnie grupa DSQ, następnie grupa DNS.

Jeżeli jest więcej niż 16/32 zawodników/ zawodniczek nie awansuje do kolejnego etapu zawodów.

15.2. **1/8 Finału** – faza ta rozgrywana jest po decyzji Sędziego Głównego na odprawie kierowników drużyn, w przypadku liczby zawodników większej niż 24. Obsadę poszczególnych biegów zawiera tabela **numer 1**.

15.3 **Ćwierćfinał** - prawo startu w ćwierćfinale uzyskuje max. 16 zawodniczek i 16 zawodników wyłonionych na podstawie biegu Time Trial lub po 1/8 finału. W 4 biegach ćwierćfinałowych zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio w wyścigu max. 4 łodzi w serii. Do dalszej fazy zawodów awans uzyskuje po 2 zawodników z każdej serii. Jeżeli rywalizacja rozpoczyna się na tym etapie obsadę poszczególnych biegów zawiera tabela **numer 2**.

15.4. **Półfinał** – prawo startu w półfinale uzyskuje max. 8 zawodniczek i zawodników wyłonionych na podstawie biegów ćwierćfinałowych. W 2 biegach półfinałowych zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio w wyścigu max. 4 łodzi w każdym biegu. Do dalszej fazy zawodów (finał) awans uzyskuje po 2 zawodników z każdego półfinału. Jeżeli rywalizacja rozpoczyna się na tym etapie obsadę poszczególnych biegów zawiera tabela **numer 3**.

15.5 **Finał** – prawo startu w finale uzyskują 4 zawodniczki i 4 zawodników wyłonionych na podstawie biegów półfinałowych. W biegu finałowym zawodnicy rywalizują ze sobą bezpośrednio.

15.6 Jeśli zawody rozgrywane są z podziałem na kategorie wiekowe, to Time Trial i eliminacje rozgrywane są w formule OPEN. Do finału poszczególnych kategorii awansują zawodniczki i zawodnicy wg zasady „kto dalej doszedł”.

15.7 Liczba zawodników oraz liczba biegów na poszczególnych etapach zawodów dla grupy seniorów, juniorów i młodzików zostanie ustalona na podstawie ogólnej liczby zgłoszeń w konkurencjach WX1 kobiet i MX1 mężczyzn.

15.8 Faza eliminacyjna organizowana jest wg grafu rozmieszczenia zawodników startujących w poszczególnych fazach (tabelka znajdująca się w załączniku 1 pod regulaminem).

15.9 Jeżeli zawody na pewnym etapie zostaną odwołane, Sędzia Główny w tych wyjątkowych okolicznościach ustala ostateczne wyniki zawodów na podstawie ostatniej zakończonej fazy zawodów (np. kwalifikacji lub półfinałów).

15.10 Zawodnicy wyeliminowani na dowolnym etapie zawodów zajmują miejsca na podstawie porównania wyników zawodników na tym samym etapie. Wszyscy zawodnicy z 3. miejsca zostaną umieszczeni wyżej niż wszyscy zawodnicy z 4. miejsca. O wynikach zawodników z tych samych miejsc w jednej fazie decyduje czas z kwalifikacji (TIME TRIAL).

15.11. O pozycjach zawodników, którzy w fazie Time Trial uzyskali ten sam wynik decyduje losowanie.

15.12. We wszystkich fazach eliminacyjnych zawodnicy klasyfikowani są na podstawie kolejności na mecie.

We wszystkich przypadkach zawodnicy, którzy ukończą bez kar, klasyfikowani są powyżej zawodników, którzy otrzymali dowolny z kodów FLT, RAL, DNF, DSQ, lub DNS.

Zawodnicy, którzy w fazie eliminacji otrzymali jeden z kodów klasyfikowani są zgodnie z następującą kolejnością: FLT, RAL, DNF, DSQ, DNF.

W przypadku jeżeli zawodnicy otrzymali jeden lub więcej kodów FLT, zostaną sklasyfikowani zgodnie z liczbą kodów FLT – mniej otrzymanych kar to wyższe miejsce.

Jeżeli zawodnicy otrzymali taką samą liczbę kar FLT, zawodnik który dopłynął bezbłędnie do dalszej bramki zostanie sklasyfikowany wyżej.

Jeżeli zawodnicy otrzymali tę samą liczbę FLT oraz dopłynęli bezbłędnie do tej samej bramki oklasyfikacji decyduje kolejność na mecie.

W przypadku, jeżeli nadal jest remis o kolejności decyduje wynik z Time Trial.

## 16. Start.

16.1. Tam, gdzie jest to możliwe, powinna być odpowiednia platforma startowa, która umożliwi start w celu rozpoczęcia wyścigu.

16.2. Rampa musi zostać zatwierdzona przez sędziego technicznego i Sędziego Głównego.

16.3. Zaleca się by rampa była wyposażona w automatyczny mechanizm uruchamiania, który umożliwi jednoczesny start. W takim przypadku zawodnicy powinni zacząć od trzymania obu rąk na wiosle.

16.4. Zawodnik musi rozpocząć start z jedną ręką na rampie i jedną ręką na wiosle w pozycji pionowej. Może

użyć swojego wiosła, aby się odepchnąć. Zasada ta nie dotyczy startu na rampie z automatycznym mechanizmem uruchamiania.

16.5. W przypadku gdy nie ma rampy startowej, start może odbyć się z nurtu rzeki zapewniając równszanse wszystkim uczestnikom zawodów.

16.6 Forma startu w fazie Time Trial jest elastyczna i można ją dostosować w porozumieniu z kierownikiem technicznym i Sędzią Głównym.

16.7. W przejazdach po rozegranym Time Trial cztery łodzie w wyścigu startują w tym samym czasie.

16.8. Komenda startowa brzmi: "READY - GO". Zamiast komendy „GO” może być użyty sygnał startowy. Między kolejnością "READY - GO" lub sygnałem startowym zawodnicy muszą pozostać w bezruchu.

16.9. Jeśli którykolwiek zawodnik wystartuje przed sygnałem startowym, zostanie ukarany (FLT). Sędzia startowy podejmuje decyzję o falstartie. Kod FLT za popełnienie falstartu może otrzymać więcej niż jeden zawodnik.

16.10. Zawodnicy mogą przejść na platformę startową po rozpoczęciu poprzedniego wyścigu.

16.11. W pierwszej fazie eliminacyjnej, kolejność zajmowanych miejsc na starcie (rampie) odbywa się według zajętych miejsc w fazie Time Trial.

16.12. W kolejnych fazach odbywa się to wg zasady „dwóch wygranych z poprzedniej fazy ma pierwszeństwo wyboru miejsca startowego, bazując na lepszym czasie w Time Trial”. Ta sama zasada dotyczy dwóch zawodników z drugiej pozycji w poprzednich fazach.

16.13. Zawodnicy w fazach eliminacyjnych powinni otrzymać koszulki startowe w czterech kolorach (czerwony, zielony, niebieski, żółty) w celu przyporządkowania kolejności startowej. Mogą być także użyte numery startowe, określające kolejność wybierania miejsca startowego na rampie.

## **17. Przejazd przez bramki.**

17.1. Wszystkie bramki muszą być pokonane w kolejności numerów,

17.2. Wszystkie bramki muszą być pokonane zgodnie z kierunkiem wyznaczonym przez prawidłową stronę tablicy z numerem bramki. Mogą być pokonane dowolnie ale z prawidłowej strony.

17.3. Bramka jest pokonana prawidłowo gdy:

1) cała głowa i oba ramiona zawodnika przekroczyła linię bramkową zgodnie z właściwą stroną bramki i jej kierunkiem

2) część łodzi znajduje się w bramce w tym samym momencie, w którym cała głowa przekracza jej linię.

17.4. Zawodnicy mogą dotknąć i przesunąć bramkę swoim ciałem lub jakąkolwiek częścią swojego ekwipunku, pod warunkiem, że nie utrudnia to innemu zawodnikowi pokonanie tej bramki.

17.5 Zawodnicy mogą dotknąć bramki dłońmi tylko jeżeli dłoń w tym czasie trzyma wiosło.

17.6 W strefie „eskimoski”, której początek i koniec wyznaczają umowne słupki lub bariera rolkowa zawodnik musi wykonać obrót o 360 stopni w strefie eskimoski.

17.7 Jeżeli w strefie „eskimoski” została zainstalowana bariera eskimoska musi zostać wykonana pod barierą.

17.6. Zawodnicy otrzymają faul (FLT) w następującej sytuacji:

a) False start – zawodnik poruszył się pomiędzy komendami READY i GO lub przed aktywacją automatycznej rampy

b) nieprawidłowe pokonanie bramki, chyba że została ponownie pokonana w sposób prawidłowy,

c) Negocjacja bramki w złym kierunku,

d) Dla strefy „eskimoski”, brak wykonanej eskimoski w strefie

e) Dla bariery „eskimoski”, łódź nie znajdowała się dnem do góry pod barierą, chyba że obrót został powtórzony w prawidłowy sposób,

f) Pełny obrót 360 stopni nie został wykonany, chyba że powtórzony w prawidłowy sposób.

17.7 Zawodnicy zostaną sklasyfikowani jako (RAL) w następującej sytuacji:

a) Celowe przytrzymywanie innego zawodnika ręką, ramieniem lub wiosłem.

b) Celowe uderzanie innego zawodnika wiosłem

c) Niebezpieczny kontakt z głową lub ciałem innego zawodnika, który może skutkować zranieniem.

d) Zawodnik ze złamanym wiosłem, istnieje możliwość odrzucenia wiosła i ukończenia trasy za pomocą rąk

e) Zawodnik, który przesunął bramkę przy pomocy ciała, łodzi lub wiosła w celu utrudnienia przejazdu innemu zawodnikowi.

17.8 Zawodnicy otrzymają kod DNF w przypadku:

a) wywrotki z opuszczeniem łodzi,

b) opuszczenia łodzi przed przekroczeniem linii mety z innego powodu,

c) przekroczenie mety dnem do góry.

17.8. Zawodnik musi trzymać wiosło oburącz podczas pokonywania bramki.

## **18 . Wypadki i kolizje na trasie.**

18.1. Kontakt kajakiem o kajak jest dozwolony.

18.2. Zawodnicy mogą sięgać ramieniem lub wiosłem ponad innym zawodnikiem, chwilowo dotykając ciała innego zawodnika.

18.3 Zawodnikom nie wolno celowo pchać lub przytrzymywać innych zawodników lub kajaków zapomocą rąk, ramion lub wiosła. Zawodnicy nie mogą celowo uderzać się wiosłem.

18.4. Zawodnicy nie mogą atakować łodzią ciała drugiego zawodnika. Niebezpieczny kontakt z głową, ciałem zawodnika, który może spowodować obrażenia ciała jest niedozwolony.

18.5. Zawodnik ze złamanym wiosłem musi zwolnić i/lub ukończyć trasę pojedynczo. Złamana końcówka wiosła jest niebezpieczna. Istnieje możliwość odrzucenia wiosła i ukończenia trasy przy pomocy samych rąk.

18.6. We wszystkich sytuacjach dotyczących bezpieczeństwa sędziowie dokonują ostatecznej oceny.

## **19. Pomiar czasu, meta.**

19.1. Czas przejazdu mierzony jest od chwili przecięcia linii startu do chwili przecięcia linii mety.

19.2. Linia mety musi być wyraźnie oznakowana po obydwu stronach trasy.

19.3. Przejazd zawodnika jest ukończony kiedy linię mety przekroczy dziób łodzi zawodnika.

19.4. Przejechanie linii mety dnem do góry dyskwalifikuje zawodnika. Uważa się, że łódź jest dnem dogóry, kiedy cała głowa zawodnika znajduje się pod wodą (DNF).

## **20. Dyskwalifikacja.**

20.1. Każdy zawodnik, który usiłuje odnieść zwycięstwo w zawodach w sposób nieuczciwy lub niezgodny z przepisami, łamie przepisy lub kwestionuje ich ważność, zostaje zdyskwalifikowany na czas trwania zawodów (DQB). Zawodnik nie jest klasyfikowany.

20.2. Jeżeli zawodnik naruszył przepisy w wyniku działania innej osoby, Sędzia Główny podejmuje decyzję należy go zdyskwalifikować. Jeżeli zawodnik w jakikolwiek sposób wpływa na innych zawodników negatywnie ich nastawiając, manipulując i zachęcając do naruszania zasad regulaminu, będzie zdyskwalifikowany (DQB) i sklasyfikowany na podstawie wyniku ostatniej zakończonej fazy.

20.3. Jeżeli zawodnik startuje na łodzi niezgodnej z przepisami (łódź lub jej wyposażenie nie odpowiada przepisom) lub w czasie przejazdu nie zachowa wymogów bezpieczeństwa (kask, kamizelka asekuracyjna) może zostać zdyskwalifikowany w tym przejeździe.

20.4. Zawodnik, który przyjmuje pomoc z zewnątrz, może zostać zdyskwalifikowany przez Sędziego Głównego, jeżeli ten został o tym fakcie powiadomiony przez sędziego oceniającego tę sytuację.

20.5. Za pomoc z zewnątrz uważa się:

a) wszelką pomoc udzieloną zawodnikowi lub jego łodzi, dawanie, podawanie lub rzucanie zawodnikowi zapasowego wiosła lub jego własnego zgubionego wiosła, kierowanie, popychanie lub wprawianie w ruch łodzi przez kogo innego niż samego zawodnika,

b) udzielenie zawodnikowi wskazówek przy pomocy aparatów elektroakustycznych lub radiotelefonu przez jakąkolwiek osobę.

20.6. Zawodnik, który opuści łódź zostaje zdyskwalifikowany.

20.7. Po opuszczeniu łodzi (kabina) zawodnikom nie zezwala się pod rygorem dyskwalifikacji naprzejeżdżanie dalszych bramek.

20.8. W przypadku uszkodzenia lub złamania wiosła, zawodnik może kontynuować przejazd pod warunkiem, że zachowa bezpieczny odstęp od rywali, nie stwarzając zagrożenia i utrudnienia im wyścigu.

## **21. Protesty.**

21. 1. Protesty w czasie zawodów mogą składać tylko kierownicy drużyn.

21.2. Każdy protest musi być złożony na piśmie z załączeniem wadium, którego wysokość powinna być określona w zapowiedzi zawodów. wadium podlega zwrotowi, jeżeli protest zostanie uwzględniony.

21.3. Protest przeciwko udziałowi zawodnika w zawodach powinien być złożony przed rozpoczęciem zawodów. Protest po tym terminie może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy składający go udowodni, że w terminie wyżej określonym nie wiedział i nie mógł wiedzieć o istnieniu faktu, na którym opiera się protest.

21.4. Protest dotyczący przebiegu przejazdu lub dyskwalifikacji powinien być złożony w ciągu 5 minut od

momentu ogłoszenia wyników w fazie Time Trial oraz ogłoszenia wyników biegu eliminacyjnego zawodów, w której zawodnik bierze udział. Inne protesty dotyczące naruszenia przepisów, powodujące nieprawidłowości w prowadzeniu zawodów, mogą być składane przez cały czas ich trwania.

21.5. Protest dotyczący oceny przejazdu bramki może być wniesiony w przypadku jeżeli: a). oceniana bramka nie mogła być widziana przez sędziego dokonującego oceny,

b). bramka nie była obserwowana przez sędziego podczas przejazdu, c). decyzja dotycząca przejazdu jest ewidentnie niezgodna z przepisami.

21.6. Sędzia Główny ocenia zasadność protestu. Wysłuchuje oświadczeń sędziów oraz zapoznaje się z innymi materiałami dotyczącymi protestu. Bezpośrednio po rozpatrzeniu protestu Sędzia Główny przekazuje swą decyzję wszystkim zainteresowanym drużynom. Zapisy video nie mogą być używane do kwestionowania sędziowskich decyzji z wyjątkiem sytuacji, w których organizator zabezpiecza oficjalne video podczas zawodów.

21.7. Protesty w trakcie zawodów składa się na ręce Sędziego Głównego lub upoważnionej przez niego osoby. Protesty po zakończeniu zawodów składa się do:

Zarządu PZKaj – w odniesieniu do zawodów centralnych.

21.8. Rozpatrzone protesty wraz z umotywowaną na piśmie decyzją Sędziego Głównego należy załączyć do sprawozdania z zawodów.

## **22. Odwołania.**

22.1. Od decyzji Sędziego Głównego, przysługuje zainteresowanym prawo odwołania się do:

a) jury – jeżeli zostało powołane dla danych zawodów, najpóźniej w ciągu 20 minut po ogłoszeniu kwestionowanej decyzji,

b) do kompetentnego właściwego organu PZKaj najpóźniej w ciągu 14 dni od dnia zakończenia zawodów.

21.2. W odwołaniu nie mogą być kwestionowane fakty.

21.3. Odwołanie może dotyczyć tylko spraw interpretacji lub stosowania przepisów. Odwołanie powinno być złożone na piśmie wraz z pełnym materiałem dowodowym.

21.4. Przewodniczący jury musi natychmiast zwołać jury w celu rozpatrzenia prawidłowo złożonego odwołania.

21.5. Jury musi ogłosić swoją decyzję w ciągu 60 minut od chwili otrzymania odwołania.

21.6. Jury podaje swoją decyzję w formie pisemnej z uzasadnieniem.

21.7. Jury powinno skonsultować się z Sędzią Głównym, sędziami oraz zainteresowanymi w celu uzyskania informacji niezbędnych do podjęcia decyzji. Decyzje jury lub PZKaj są ostateczne.

## **23. Nagrody.**

23.1. Za zwycięstwo osiągnięte w zawodach osady mogą otrzymać nagrody w postaci dyplomów, medali, pucharów, nagród rzeczowych, pieniężnych itp.

23.2. Nagrody mogą być:

a). jednorazowe, b). przechodnie.

23.3. Nagroda przechodnia powinna posiadać regulamin opracowany przez fundatora, określający przeznaczenie, warunki zdobycia oraz ewentualne przejście nagrody na własność kilkakrotnego zdobywcy.

23.4. Nagrody przechodnie powinny być rozdawane w trakcie zawodów określonych regulaminem nagrody. Jeżeli organizator tych zawodów z jakichkolwiek powodów nie może ich przeprowadzić, winien powiadomić o tym fakcie kompetentnie właściwy organ PZKaj, który może zlecić rozdanie nagrody na innych zawodach.

23.5. Osoba, która zdobyła nagrodę przechodnią, powinna zwrócić ją najpóźniej w przeddzień ponownego jej rozegrania organizatorowi zawodów w stanie nieuszkodzonym, z wrytymi (namalowanymi) na niej odpowiednimi napisami. Do czasu ostatniego rozegrania nagroda przechodnia pozostaje własnością fundatora.

23.6. Przeznaczenie wszelkich nagród musi być ustalone i podane do wiadomości wszystkich zainteresowanych przed rozpoczęciem zawodów. Późniejsze zmiany przeznaczenia nagród są niedopuszczalne.

23.7. Sędzia Główny przejmuje od organizatora wykaz nagród ze wskazaniem przeznaczenia razem z dokumentacją przed zawodami i jest odpowiedzialny za ich prawidłowy rozdział.

## **24. Postanowienia dyscyplinarne.**

24.1. Prócz kar dyscyplinarnych określonych w niniejszym regulaminie, Sędzia Główny ma prawo wymierzać karę dyscyplinarną do dyskwalifikacji włącznie na czas zawodów wyłącznie uczestnikom zawodów, którzy lekceważą sportowy charakter zawodów, bądź swym zachowaniem obrażają osoby biorące udział w zawodach lub publiczność.

24.2. Jeżeli zdaniem Sędziego Głównego popełniony czyn powinien być ostrzej ukarany, winien zastosować

najwyższą dopuszczalną karę, a po zakończeniu zawodów przesłać dokładny opis sprawy do kompetencyjnego właściwego organu PZKaj z wnioskiem o wymierzenie większej kary.

24.3. W razie popełnienia czynu podlegającego karze dyscyplinarnej przez osobę, której ukaranie nie leży w kompetencji Sędziego Głównego, powinien on bezpośrednio po zawodach przesłać dokładny opis wydarzeń do kompetencyjnego właściwego organu PZKaj z wnioskiem o ukaranie.

24.4. Sędzia Główny obowiązany jest wyraźnie określić w sprawozdaniu z zawodów, jakie kary dyscyplinarne komu i za jakie przewinienia wymierzył.

## **25. Kontrola dopingu.**

25.1. Stosowanie środków dopingujących jest zabronione.

25.2. Organizator może przeprowadzić kontrolę dopingową.

25.3. W przypadku, gdy zawodnik używał środków dopingujących podlega dyskwalifikacji na tych zawodach. Ponadto Zarząd PZKaj podejmuje postępowanie dyscyplinarne. Jeżeli dyskwalifikacja nastąpiła po wręczeniu medali (ogłoszeniu wyników) miejsce uzyskane przez zawodnika lub zespół przechodzi na najbliższego kolejnego zawodnika, a wszyscy pozostali zawodnicy przesuwają się o jedno miejsce. Medale lub nagrody muszą być zwrócone i wręczone zwyciężającemu zawodnikowi (zawodnikom) zgodnie z nową klasyfikacją.

## **26. Sprawozdawczość**

26.1. Po zakończeniu regat Sędzia Główny sporządza sprawozdanie z zawodów według ustalonego wzoru i przesyła je najpóźniej w ciągu 7 dni do adresatów wymienionych w sprawozdaniu.

26.2. Wyniki z zawodów organizator przesyła do Komisji Klasyfikacji i Ewidencji PZKaj oraz Zarządu PZKaj.

26.3. Pełną dokumentację zawodów organizator przechowuje przez okres 1 roku.

Tabela Numer 1

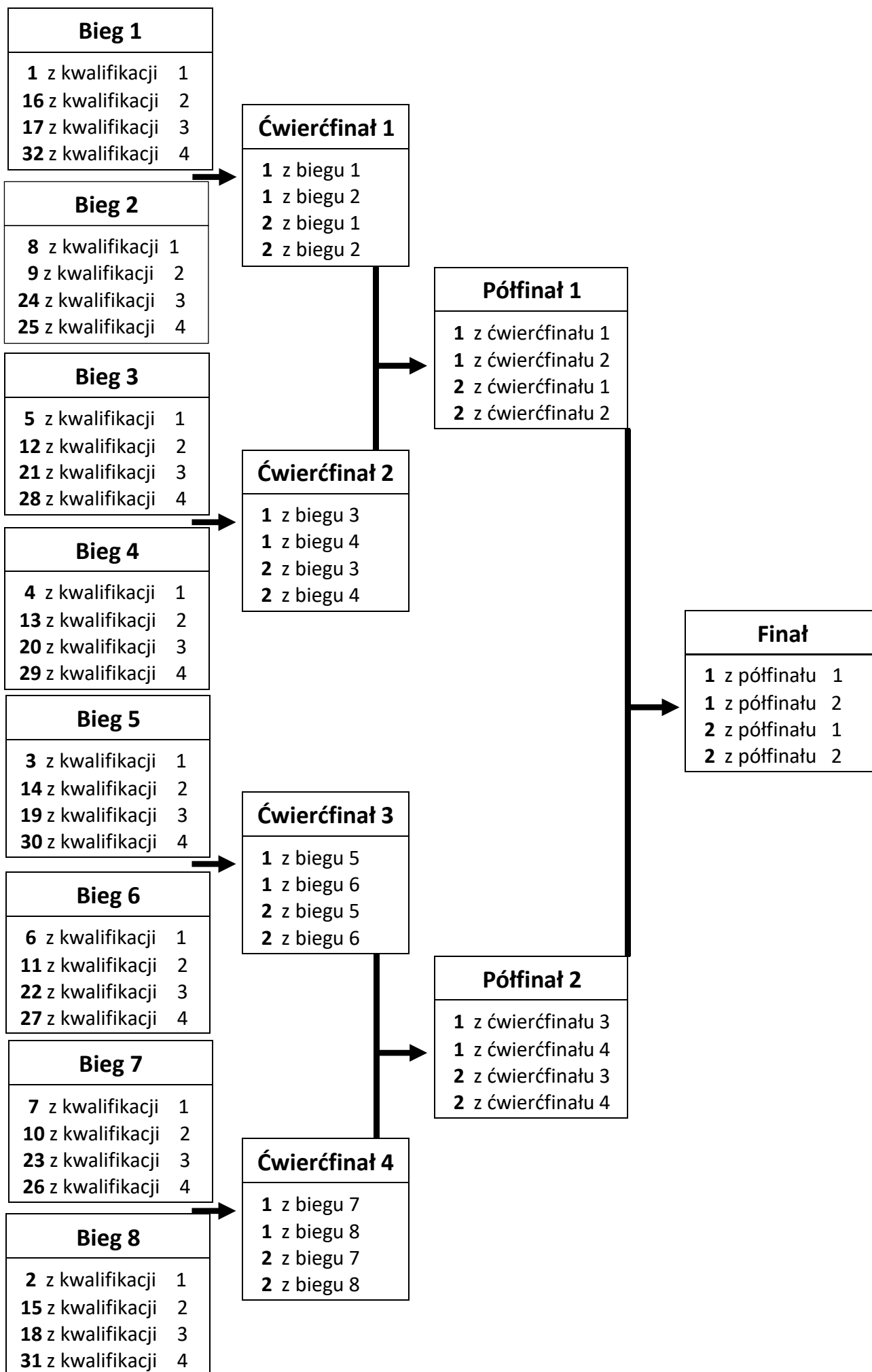
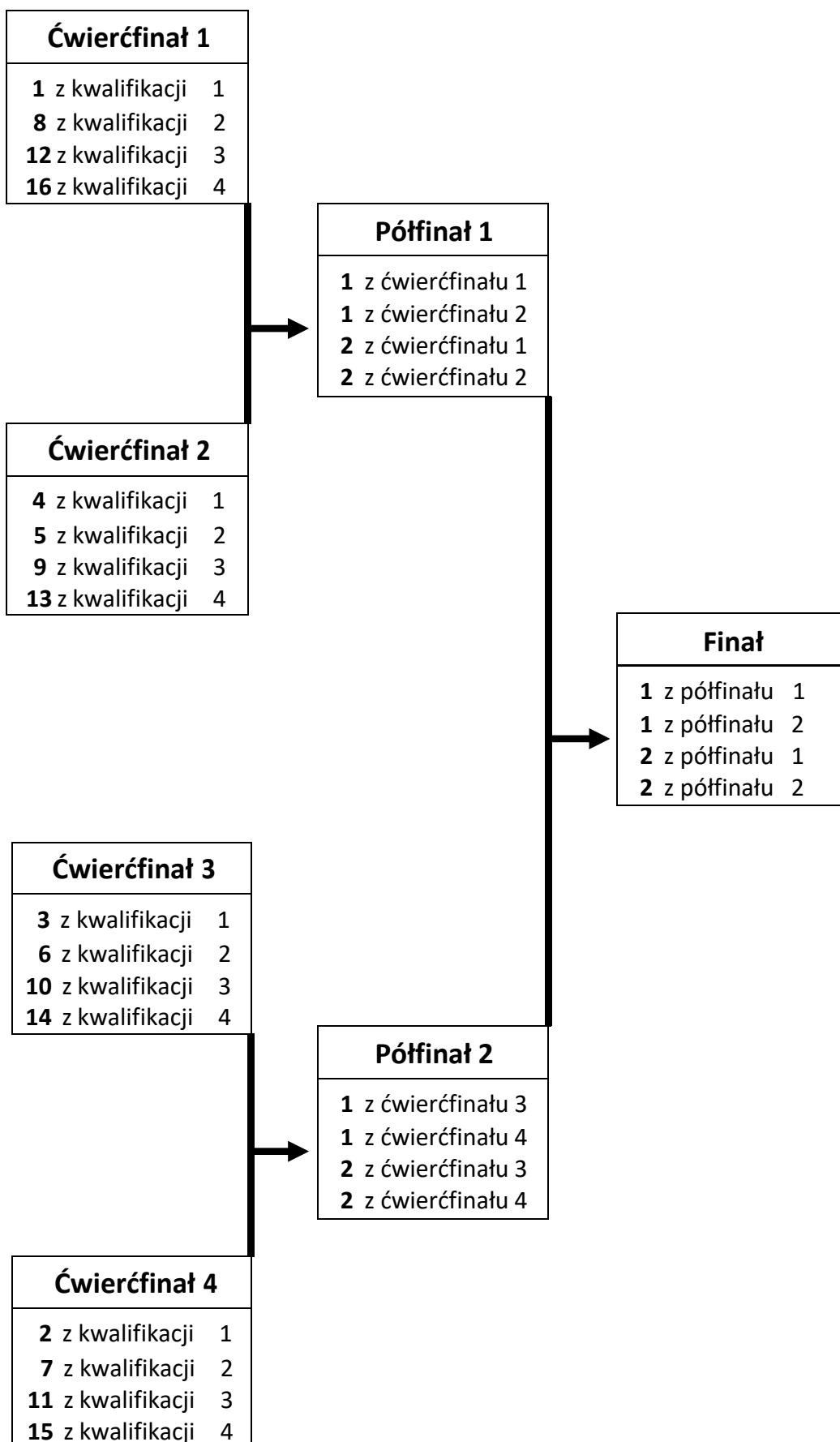


Tabela Numer 2





### Tabela Numer 3

<b>Półfinał 1</b>	
1 z kwalifikacji	1
4 z kwalifikacji	2
5 z kwalifikacji	3
7 z kwalifikacji	4



<b>Półfinał 2</b>	
2 z kwalifikacji	1
3 z kwalifikacji	2
6 z kwalifikacji	3
8 z kwalifikacji	4

<b>Finał</b>	
1 z półfinału	1
2 z półfinału	1
1 z półfinału	2
2 z półfinału	2